

# PERANCANGAN MEDIA INFORMASI TK INSANI BERBASIS ONLINE

Yuniar Andi Astuti<sup>1</sup>

Sondang<sup>2</sup>

Tika Wulandari<sup>3</sup>

Manajemen Informatika, Politeknik Unggul LP3M

## ABSTRAK

*Taman Kanak-kanak Insani merupakan lembaga pendidikan yang bergerak dalam bidang jasa pelayanan pendidikan anak usia dini yang tengah meningkatkan kinerja lembaga. Taman Kanak-kanak Insani terletak di Jl. Panglima Denai / (Jermal VII) Gg. Murni No. 05-M Medan Sumatera Utara yang mempunyai tugas dalam Pelayanan pendidikan anak usia dini. Dalam melakukan tugas tersebut, Taman Kanak-kanak Insani tersebut memiliki beberapa data – data sekolah atau dokumen laporan, seperti halnya data siswa, data guru, dan data pegawai. Namun selama ini terdapat kekurangan dalam hal pengolahan data dan cara menyampaikan informasi kepada orang tua selaku wali murid, karena di Taman Kanak-kanak Insani masih banyak menggunakan sistem manual. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka dibutuhkan suatu sistem yang baru yang memudahkan dalam pengolahan data dan laporan, sehingga dapat meminimalisir terjadinya kesalahan dalam pengelolaan data. Sistem informasi berbasis web merupakan salah satu solusi bagi Taman Kanak-kanak Insani untuk meningkatkan mutu pelayanan pendidikan. Dengan adanya pelayanan ini dapat mempermudah dalam mengatur pengolahan data dan laporan. Sistem Informasi ini dirancang dengan menggunakan PHP, serta sistem informasi ini terhubung dengan user yang dapat memberikan informasi kepada pengguna..*

*Kata Kunci : Sistem, informasi, Sekolah, PHP*

## PENDAHULUAN

TK Insani merupakan lembaga pendidikan yang bergerak dalam bidang jasa pelayanan pendidikan anak usia dini yang tengah meningkatkan kinerja lembaga. Lembaga tersebut membutuhkan suatu web untuk layanan media informasi. Pada saat ini penyajian informasi yang dilakukan TK Insani kepada masyarakat masih sangat terbatas, yaitu masih menggunakan brosur dan media cetak, untuk itu penulis memberikan solusi alternatif dalam mempermudah penyampaian informasi kepada pengguna (user) yaitu dengan web yang

dibutuhkan oleh pihak TK Insani. Dunia pendidikan tak luput dari kebutuhan akan teknologi informasi.

Teknologi informasi tidak hanya merupakan kebutuhan yang sangat vital bagi sebuah institusi pendidikan, akan tetapi juga memberikan nilai lebih bagi institusi tersebut. Namun dalam pengolahan data belum sepenuhnya komputerisasi atau disebut juga semi manual karena masih menggunakan aplikasi pengolah angka. Hal ini akan menyebabkan kesalahan, ketidakakuratan dan keterlambatan pelaporan data dikarenakan data belum terorganisir dengan baik.

Setelah melihat peranan internet dalam penyedia informasi, maka penulis mempunyai keinginan untuk membuat informasi berbasis web. Perancangan berbasis web ini didasarkan keinginan penulis untuk dapat menyediakan informasi seputar TK Insani kepada masyarakat umum dan dapat meningkatkan citra sekolah tersebut.

### **Rumusan Masalah**

Bagaimana merancang website pada TK Insani menggunakan PHP agar masyarakat umum dapat melihat atau mengetahui informasi mengenai TK Insani.

### **Batasan Masalah**

1. Aplikasi ini dibuat pada TK Insani sehingga yang dapat mengakses aplikasi ini adalah mereka yang terlibat dalam proses belajar mengajar.
2. Program dibuat menggunakan PHP serta menggunakan MYSQL sebagai databasenya.

### **Tujuan Penelitian**

1. Merancang suatu informasi berbasis web yang dapat membantu masyarakat umum untuk mengetahui informasi mengenai TK Insani.

2. Merancang suatu informasi berbasis web yang sederhana dan bermanfaat serta mudah dilihat oleh orang banyak, masyarakat umum, guru ataupun siswa TK Insani.

### **Manfaat Penelitian**

1. Mengurangi media cetak seperti : brosur, sepanduk, baliho dan sebagainya untuk menyebarkan informasi mengenai TK Insani.
2. Mempermudah masyarakat umum untuk melihat informasi pada TK Insani.

### **LANDASAN TEORI**

#### **Website**

Website menurut Hakim Lukmanul (2009) adalah fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh.

Dokumen pada website disebut dengan web page dan link dalam website memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (hyper text), baik diantara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server diseluruh dunia.

Pages diakses dan dibaca melalui browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome dan aplikasi browser lainnya.

#### **Database (Basis Data)**

Database atau basis data adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer yang dapat diolah atau di manipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi. Menurut Rosa dan Shalahiddin (2012:43) mendefisikan “ Basis Data adalah media untuk penyimpanan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat. Sistem basis data juga dapat diartikan sebagai sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya

memelihara data yang sudah diolah dan membuat informasi dapat tersedia pada saat dibutuhkan .”

Sedangkan menurut Hidayatullah dan Kawistara (2015:147) mendefinisikan “ Basis Data adalah sebagai himpunan kelompok data yang saling berhubungan yangdiorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah .

### **CodeIgneter**

CodeIgniter Menurut Blanco & Upton (2009:7) CodeIgniter adalah powerful open source PHP framework yang mudah dikuasai, dibangun untuk PHP programmers yang membutuhkan toolkit sederhana dan baik untuk membuat full-featured web applications. CodeIgniter adalah MVC framework yang di design untuk mempermudah penggunaannya.

## **METODOLOGI PENELITIAN**

### 1. Metode Observasi

Metode Observasi adalah metode pengambilan data secara langsung dari sumber data yang dilakukan melalui pengamatan dan secara langsung pada TK Insani untuk mengetahui data yang diperlukan dalam penyusunan Tugas Akhir.

### 2. Metode Kepustakaan

Metode Kepustakaan ini dilakukan untuk meperoleh teori-teori dan pengumpulan data dilakukan melalui buku-buku, majalah, artikel, jurnal yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan dalam penulisan Tugas Akhir.

### 3. Analisa dan Perancangan Sistem

- a. Analisa yang dilakukan melalui 4 tahapan yaitu survey atas sistem yang sedang berjalan, analisis terhadap temuan survey, identifikasi terhadap kebutuhan informasi dan identifikasi persyaratan sistem.
  - b. Perancangan Sistem yang dilakukan yaitu dengan merancang Data Flow Diagram, Diagram Context, Entity Relationship Diagram, Perancangan Database, Perancangan Hirarki Menu, Perancangan Tampilan(form) dan Flowchat.
4. Implementasi
- Metode ini dilakukan untuk menguji sistem dan memulai sistem yang baru dengan menggunakan bahasa pemrograman *framework codeigneter* untuk mempermudah dalam pengolahan data transaksi penjualan, pemesanan barang, dan pengiriman barang.

#### **Analisa Sistem yang Berjalan**

Selama penulis menganalisa di TK Insani pengolahan data yang dilakukan masih menggunakan pembukuan. Sehingga proses pengolahan dan penyajian data terbatas.

#### **Evaluasi Sistem yang Berjalan**

Berdasarkan hasil pengamatan penulis terhadap TK Insani, maka ditemukan beberapa kelemahan dalam sistem yaitu sebagai berikut:

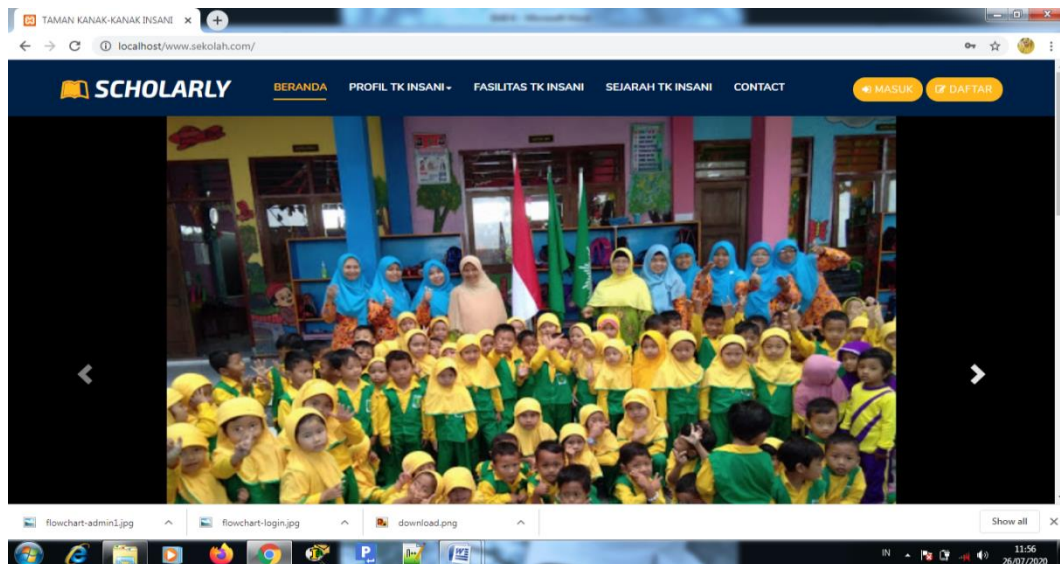
1. Proses penerimaan siswa masih menggunakan kertas formulir, sehingga sering kali menyebabkan kesalahan dalam menginput data-data peserta didik.
2. Kurang terkontrol data-data sekolah dengan baik, karena masih menggunakan buku yang menyebabkan data-data tidak tersimpan dengan baik.

3. Pembuatan laporan masih dicatat dalam pembukuan sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dan menyebabkan keterlambatan dalam pembuatan laporan keuangan dan data siswa.
4. Data yang tersimpan mudah hilang atau rusak.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

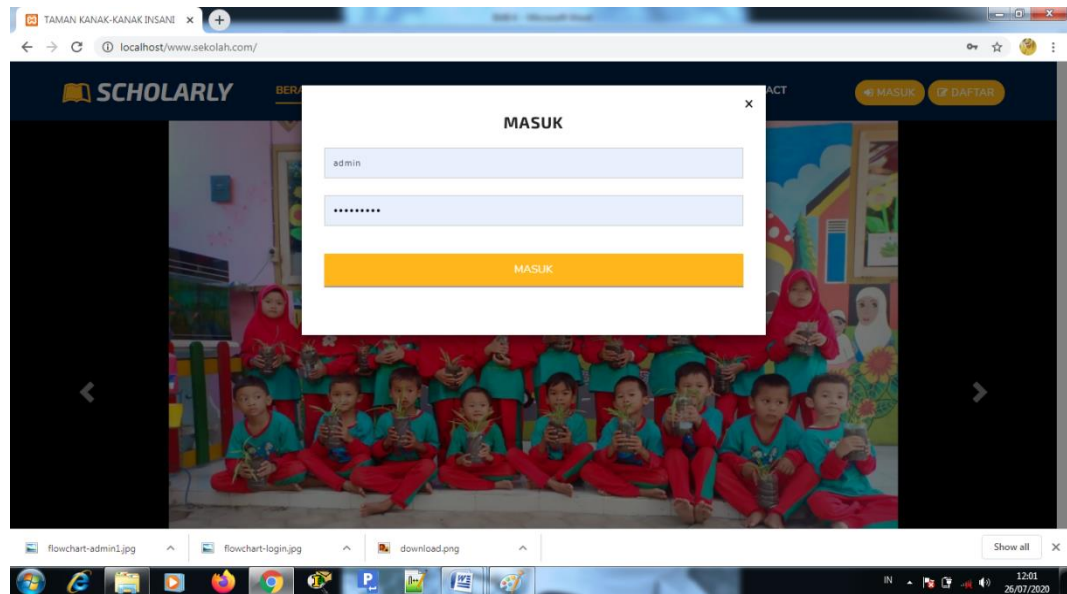
### Tampilan Halaman Depan

Tampilan halaman depan adalah halamn yang akan tampil pada awal aplikasi dibuka.



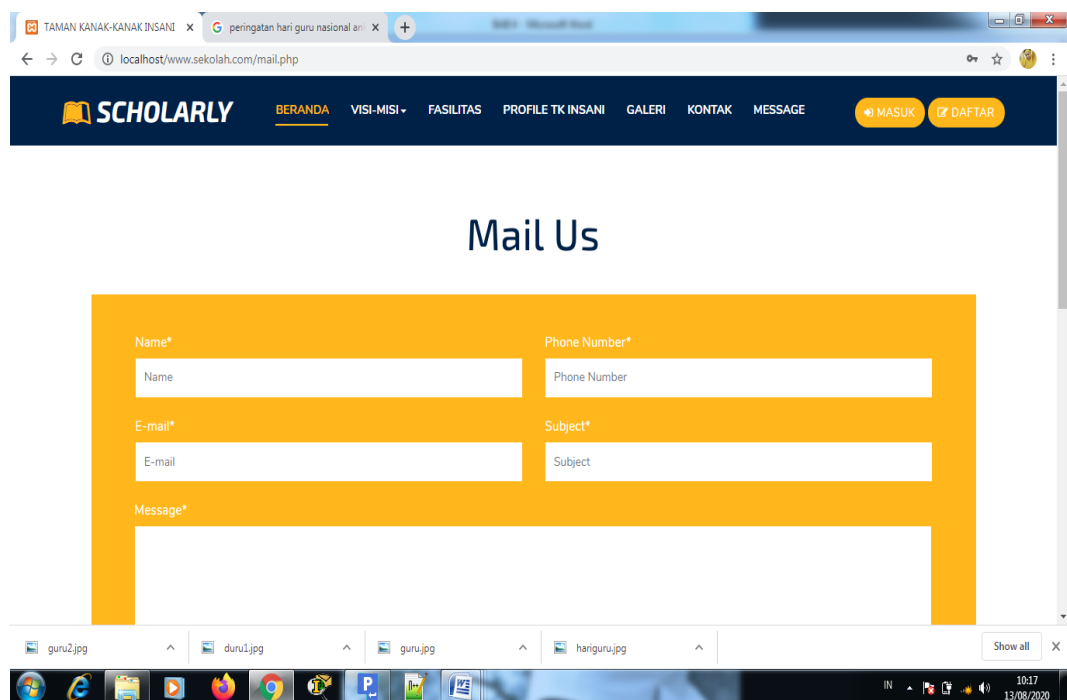
Gambar 4.8 Halaman depan

### Tampilan Menu Admin



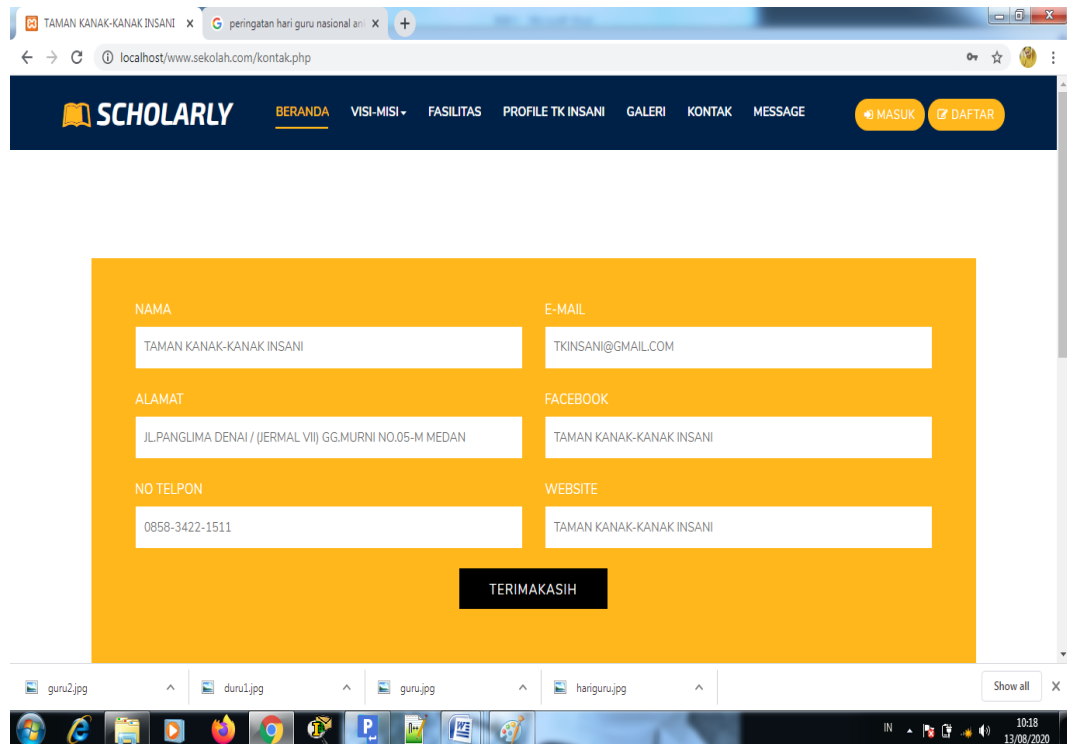
Gambar 4.9 Tampilan Menu Admin

### Tampilan Menu Pesan



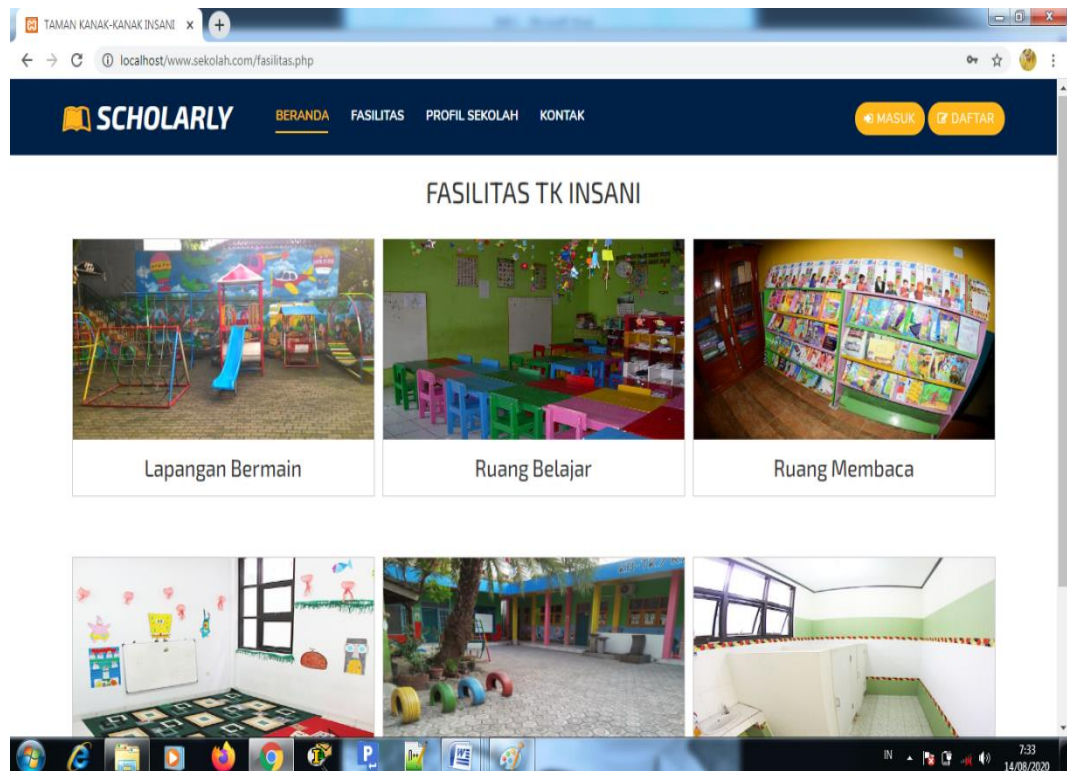
Gambar 5.0 Tampilan Menu Pesan

### 4.5.3. Tampilan Menu Kontak



Gambar 5.1 Tampilan Menu Kontak

### Tampilan Fasilitas Tk Insani



Gambar 5.7 Tampilan Fasilitas Tk Insani



## **Kesimpulan**

1. Adanya sistem informasi web ini dapat memberikan kemudahan kepada pihak sekolah untuk menyampaikan informasi lebih luas lagi dari sebelumnya.
2. Sistem informasi web ini yang dirancang juga memiliki pembatasan hak akses bagi setiap user dengan tujuan untuk meningkatkan keamanan data dan mencegah pihak-pihak yang tidak berwenang mengakses data.
3. Sistem informasi web ini dapat menyampaikan informasi yang akurat, tepat waktu, relevan jelas dan lengkap terhadap informasi yang disampaikan kepada guru, siswa, orangtua ataupun pengunjung dan terkhususnya untuk masyarakat umum.

## **Saran**

1. Penelitian ini dapat dijadikan referensi untuk penelitian selanjutnya untuk pengembangan suatu website sekolah berbasis web.
2. Diharapkan memperbaiki beberapa informasi yang lebih akurat lagi.
3. Diharapkan mempunyai kualitas jaringan internet yang baik saat mengoperasikan atau membuka website sekolah ini.
4. Keamanan sistem yang harus ditingkatkan untuk mengurangi cela hecker masuk ke sistem.
5. Penelitian ini belumlah sempurna karena keterbatasan waktu dan keterbatasan pengetahuan penulis, maka diharapkan pada saat penelitian selanjutnya agar dapat disempurnakan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Alamsyah, Zulkifli. 2010. *Definisi Sistem*.  
<https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/371/jbptunikompp-gdl-fahrurozyn-18530-3-babii.pdf>/ definisi-sistem.
- Dorin, Woods & Shelly. 2010. *Pengertian HTML (Hypertext Markup Language)*.  
<http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2HTML/2014101371MNSIBab2001/page2.html>/ pengertian-html.
- Ladjamudin, Bin Al-bahra. 2012 . *Definisi Informasi*.  
[https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/633/jbptunikompp-gdl-tesapandin-31620-8-unikom\\_t-i.pdf](https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/633/jbptunikompp-gdl-tesapandin-31620-8-unikom_t-i.pdf)/ definisi-informasi.
- Lukmanul, Hakim. 2009. *Pengertian Website*.  
<https://tipsserbaserbi.blogspot.com/2016/02/pengertian-website-menurut-paraahli.html>/ pengertian-website.
- Raharjo. 2012. *Pengertian MySQL*. Jakarta. Pustaka.
- Shalahiddin, dan Rosa. 2012. *Pengertian Database (Basis Data)*.  
[https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/92612/file\\_10-Bab-II-Landasan-Teori.pdf](https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/92612/file_10-Bab-II-Landasan-Teori.pdf)/ pengertian-database.
- Turban, R. Kelly Rainer, and Richard E Potter. 2010. *Definisi Sistem Informasi*. Jakarta.
- Upton, dan Blanco. 2009. *Pengertian CodeIgniter*. Yogyakarta: Blanco.
- Valade, dan Janet .2012. *Pengertian PHP (Hypertext Preprocessor)*.  
<http://ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/procidingkmsi/article/viewFile/369/349>/ pengertian-php.