



POLITEKNIK UNGGUL LP3M MEDAN

**JURNAL
BISMAN INFO**



ISSN :2355-1500

SISTEM AKUNTANSI KAS KECIL DENGAN METODE FLUKTUASI PADA KSU BERSINAR
Miftah Faridh Nasir

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN OBAT BERBASIS
DESKTOP PADA TOKO OBAT YULIATI TANJUNG MORAWA**
Muhammad Fathoni

**SISTEM PENANGANAN BARANG IMPOR HASIL PENEGAHAN BERUPA BAWANG MERAH
ILEGAL PADA KANTOR PENGAWASAN DAN PELAYANAN BEA DAN CUKAI TIPE MADYA
PABEAN BELAWAN**
Widy Hastuty HS

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN JASA PEMBORONG PROYEK
(Studi Kasus Pada DINAS PU Propinsi Sumatera Utara)**
Zulhamdani Napitupulu

**PENGARUH PENGAWASAN DAN KOMPETENSI KERJA TERHADAP KEPUASAN KERJA
KARYAWAN PADA PT. DELAMIBRANDS KHARISMA BUSANA**
Amin Hou

**PENGARUH DISKON HARGA DAN LOYALITAS MEREK TERHADAP MINAT BELI
KONSUMEN PRODUK KARTU PAKET TELKOMSEL
(Studi Kasus Pada Siswa SMA N 1 Sei Lapan)**
Riastri Novianita, Zulia Rifda Daulay

**PERBANDINGAN KINERJA PEGAWAI TETAP DAN PEGAWAI AHLI DAYA (OUTSOURCING)
PADA PT. BSP – SEED GARDEN Kab ASAHAN**
Surya Bakti

**Diterbitkan Oleh :
LPPM-Politeknik Unggul LP3M Medan**

**Volume 7 No. 3
September 2020**

**DEWAN REDAKSI JURNAL BISMAN INFO
POLITEKNIK UNGGUL LP3M MEDAN**

Pelindung

Direktur Politeknik Unggul LP3M Medan

Penanggung Jawab

Ketua Program Studi Manajemen Informatika
Ketua Program Studi Komputerisasi Akuntansi
Ketua Program Studi Sekretari
Ketua Program Studi Manajemen Pemasaran
Ketua Program Studi Akuntansi

Ketua Redaksi

Nasib, S.Pd, M.M

Wakil Ketua Redaksi

Martin, S.E, M.M

Sekretaris Redaksi

Indawati Lestari, S.E, M.Si

Pelaksana Redaksi

Sabaruddin Chaniago, S.E, M.M
Ratih Amelia, S.E, M.M
Sharina Amanda, S.S, M.Si
Syaifullah, S.E, M.M
An Suci Azzahra, S.E, M.Si
Jakaria Sembiring, S.Kom, M.Kom

Pelaksana Tata Usaha/Sirkulasi

Muhammad Fathoni, S.Si, M.Si

Alamat Redaksi/Penerbit

Politeknik Unggul LP3M Medan
Jln. Iskandar Muda No. 3 CDEF Medan,
Telp. (061) 4156355, 4155515
Website : www.politeknikunggul.ac.id
Email : lppm_lp3m@yahoo.com

KATA PENGANTAR

Assalaamu'alaikum wr. wb.

Berkat Rahmat dan Karunia Allah SWT kita berjumpa lagi pada edisi Vol. 7 No. 3 jurnal BISMAM INFO tahun 2020. Oleh karena itu perlu kita bersyukur kepadaNYA sang maha pencipta yang maha pengasih serta maha penyayang.

Di tahun 2020 ini dengan semangat untuk terus mempublikasikan karya ilmiah meski masih dalam skala ISSN, Bismam Info terus berusaha mengajak kita agar senantiasa menulis karya ilmiah di lingkungan LP3M, itulah sebuah motivasi yang terus disampaikan pada setiap kesempatan penerbitan.

Redaksi mengucapkan terima kasih kepada para dosen junior dan senior yang telah berpartisipasi dalam edisi penerbitan kali ini untuk itu apresiasi yang tak terhingga semoga kita selalu diberikan kemudahan dalam mempublikasikan tulisan ilmiah.

Pada nomor penerbitan ini juga LPPM LP3M Politeknik Unggul LP3M bergembira karena Jurnal ini tetap konsisten keberadaan penerbitannya dan pada kesempatan ini tim redaksi telah mendapatkan jurnal sebelum dead line tanggal penerimaan jurnal. Beberapa dosen baru telah berkontribusi dalam mempublikasikan karya ilmiahnya. Pada penerbitan kali ini Jurnal yang dinyatakan layak untuk diterbitkan yang telah dilakukan evaluasi oleh tim editor redaksi hingga dinyatakan layak dan selanjutnya dilakukan editing oleh dewan redaksi

Akhirnya kepada Allah SWT kita berserah diri dan berterima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan berbagai bantuan, motivasi, saran, kritikan demi kesempurnaan jurnal ini pada masa mendatang.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

Medan, September 2020

Ketua Redaksi

DAFTAR ISI

SISTEM AKUNTANSI KAS KECIL DENGAN METODE FLUKTUASI PADA KSU BERSINAR Miftah Faridh Nasir	1
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN OBAT BERBASIS DESKTOP PADA TOKO OBAT YULIATI TANJUNG MORAWA Muhammad Fathoni.....	6
SISTEM PENANGANAN BARANG IMPOR HASIL PENEGAHAN BERUPA BAWANG MERAH ILEGAL PADA KANTOR PENGAWASAN DAN PELAYANAN BEA DAN CUKAI TIPE MADYA PABEAN BELAWAN Widy Hastuty HS.....	19
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN JASA PEMBORONG PROYEK (Studi Kasus Pada DINAS PU Propinsi Sumatera Utara) Zulhamdani Napitupulu	25
PENGARUH PENGAWASAN DAN KOMPETENSI KERJA TERHADAP KEPUASAN KERJA KARYAWAN PADA PT. DELAMIBRANDS KHARISMA BUSANA Amin Hou	36
PENGARUH DISKON HARGA DAN LOYALITAS MEREK TERHADAP MINAT BELI KONSUMEN PRODUK KARTU PAKET TELKOMSEL (Studi Kasus Pada Siswa SMA N 1 Sei Lapan) Riastri Novianita, Zulia Rifda Daulay	49
PERBANDINGAN KINERJA PEGAWAI TETAP DAN PEGAWAI AHLI DAYA (OUTSOURCING) PADA PT. BSP – SEED GARDEN Kab ASAHAN Surya Bakti	58

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN OBAT
BERBASIS DESKTOP PADA TOKO OBAT YULIATI
TANJUNG MORAWA**

Muhammad Fathoni
Manajemen Informatika, Politeknik Unggul LP3M
Email: mhd.fathoni@gmail.com

ABSTRAK

Teknologi informasi dan komunikasi yang sangat cepat membuat semua aspek kehidupan harus mengikuti alurnya. Salah satunya adalah dunia usaha dengan memanfaatkan teknologi informasi dan komunikasi akan meningkatkan efisiensi di segala bidang. Begitu pula dengan pelayanan, pelayanan yang baik juga sangat diperlukan dalam usaha dibidang perdagangan. Berdasarkan fakta diatas maka pada Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa juga memerlukan suatu pengolahan informasi yang dimilikinya. Oleh sebab itu pada penulisan tugas akhir ini penulis membahas tentang bagaimana cara merancang sebuah Perancangan \Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Obat Berbasis Desktop Pada Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa. Melalui beberapa metode diantaranya metode observasi, metode kepustakaan, metode analisa dan perancangan sistem, penulis dapat menganalisa dan merancang struktur sistem informasi yang akan dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman VB.NET sebagai komponen dasar dari perancangan sistem serta basis data menggunakan Ms.Access 2010. Hasil penelitian menghasilkan sistem informasi yang dapat membantu Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa dalam melakukan proses pengolahan informasi penjualan dan pembelian obat, dan sejarah Toko Obat. Sistem informasi berlangsung secara desktop dan terkomputerisasikan dengan baik sehingga dapat menghasilkan informasi yang baik pula. Sistem informasi yang dihasilkan ini diharapkan dapat membantu Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa dalam melakukan segala kegiatan yang berhubungan dengan penjualan dan pembelian.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Penjualan, Pembelian

PENDAHULUAN

Toko Obat Yuliati toko adalah penjualan obat-obatan, berbagai jenis obat. Toko obat Yuliati berlokasi di Desa Dalu sepuluh A Tanjung Morawa. Toko obat Yuliati dalam pencatatan penjualan dan pembelian obat yang masih dipakai untuk melakukan transaksi masih dilakukan dengan media tulis, yaitu dicatat kedalam buku, sehingga dalam penyampaian informasi penjualan dan pembelian obat-obatan menjadi kurang efektif yang mengakibatkan penyimpanan data penjualan dan pembelian membutuhkan waktu yang lama dimana daftar data penjualan dan pembelian obat-obatan dicari, dikumpulkan dan disusun satu persatu. Selain penyimpanan informasi, pembuatan laporan kepada pimpinan juga sangat lambat.

Toko obat Yuliati merupakan toko obat yang menjual segala jenis obat-obatan untuk bermacam-macam jenis penyakit, seperti obat demam, obat mual, obat maagh dah lain sebagainya, sehingga banyak pelanggan yang datang untuk membeli obat sesuai dengan kebutuhan, dengan proses pengolahan data yang masih menggunakan media tulis kedalam buku catatan tentu membutuhkan waktu yang lama untuk mendata atau mencari obat yang diperlukan pelanggan, sehingga penulis memberikan solusi untuk membangun sebuah sistem berbasis teknologi informasi untuk mengolah data penjualan dan pembelian obat.

TINJAUAN PUSTAKA

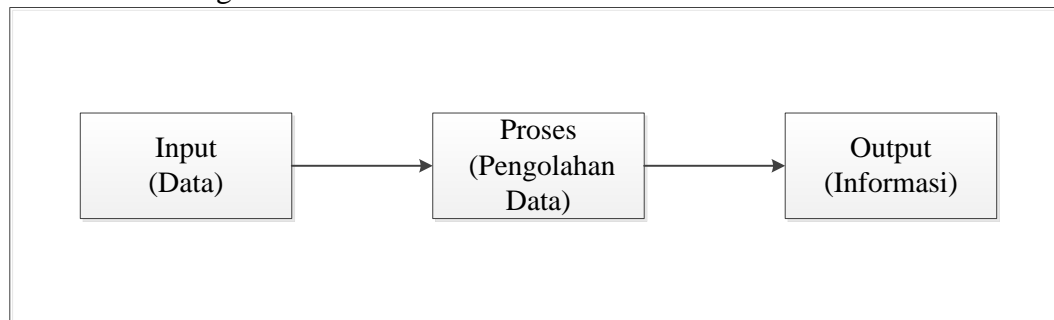
Sistem

Menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (2013:3) Terdapat dua kelompok pendekatan yang digunakan dalam mendefinisikan sistem, yaitu :

1. Lebih menekankan pada prosedur yang digunakan dalam sistem, diantaranya Jery FitzGerald, Ardra F. FitzGerald, Warren D. Stallings mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu.
2. Lebih menekankan pada elemen atau komponen penyusun sistem, antara lain :
 - a. McLeod berpendapat sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan.
 - b. Robert G. Murdick mendefinisikan sistem sebagai seperangkat elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan bersama.

Informasi

Menurut Tata Sutarbi (2012:23), Informasi adalah data yang telah di klarifikasikan atau diolah atau di interprestasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Selanjutnya menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (2013:11) untuk memperoleh informasi yang bermanfaat bagi penerimanya, perlu untuk dijelaskan bagaimana siklus yang terjadi atau dibutuhkan dalam menghasilkan informasi. Siklus informasi atau siklus pengolahan data adalah sebagai berikut :



Gambar 1: Siklus Informasi

Sumber : Al-Bahra Bin Ladjamudin, Analisis dan Desain Sistem, 2013

Menurut Tata Sutarbi (2012:42) sistem informasi terdiri dari komponen- komponen yang disebut dengan istilah blok bangunan (*building block*) yang terdiri dari beberapa blok adalah sebagai berikut.

1. Blok Masukan (*input block*)
Input mewakili data yang masuk ke dalam sistem informasi.
2. Blok Model (*model block*)
Terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang disimpan di basis data.
3. Blok Keluaran (*output block*)
Produk dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas.
4. Blok Teknologi (*technology block*)
Teknologi merupakan tool box dalam sistem informasi.
5. Blok Basis Data (*database block*)
Merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras dan perangkat lunak untuk memanipulasinya.

6. Blok Kendali (*control block*)

Pengendalian perlu dirancang dan diterapkan untuk meyakinkan bahwa hal-hal yang dapat merusak sistem dapat dicegah atau terlanjur terjadi kesalahan dapat langsung diatasi.


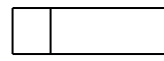
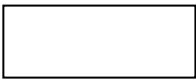
Penjualan

Menurut Kotler dan Amstrong (2006:457), penjualan merupakan sebuah proses dimana kebutuhan pembeli dan kebutuhan penjualan dipenuhi, melalui antar pertukaran informasi dan kepentingan. Menurut Marwan (1991) Penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan Laba.

DFD (Data Flow Diagram)

Menurut Jogiyanto (2005:701) pengertian DFD adalah diagram yang menggunakan notasi simbol untuk menggunakan arus data sistem. Adapun komponen-komponen dari DFD (*Data Flow Diagram*) adalah sebagai berikut :

Tabel 1: Simbol-Simbol Pada Data Flow Diagram (DFD)


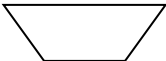
No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Proses	Proses menunjukkan transformasi dari masukan menjadi keluaran, masukan dapat menjadi hanya satu keluaran ataupun sebaliknya.
2		Simpanan Data	Digunakan untuk memodelkan kumpulan data atau paket data.
3		Entity	<i>Entity</i> merupakan bagian luar sistem dan aliran data yang dihubungkan dengan <i>entity</i> dalam sistem memodelkan hubungan antara sistem dengan dunia luar.

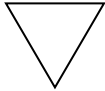

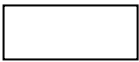



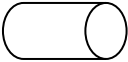

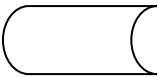
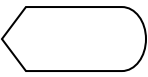


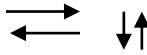


Sumber : Jogiyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi, 2005:75

Bagan Alir Sistem

Menurut Jogiyanto (2005:77) Bagan alir sistem (*System Flowchart*) adalah bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur-prosedur yang ada didalam sistem. Bagan alir sistem digambarkan dengan menggunakan simbol-simbol yang tampak sebagai berikut:

Tabel 2: Simbol-Simbol Bagan Alir Sitem

Simbol	Nama	Keterangan
	Dokumen	Menunjukkan dokumen yang digunakan untuk input dan output baik secara manual, mekanik maupun komputerisasi.
	Kegiatan Manual	Menunjukkan pekerjaan yang dilakukan secara manual.

	File	File dokumen secara manual disimpan. Huruf yang ditulis secara simbol menunjukkan urutan pengaturan file secara N=Numeric, A=Alfabetis, D=Tanggal
	Kartu Plong	Menunjukkan input / output yang menggunakan kartu plong.
	Proses	Menunjukkan kegiatan proses operasi program komputer.
	Operasi Luar	Menunjukkan operasi yang dilakukan diluar proses operasi computer
	Pengurutan Offline	Menunjukkan proses pengurutan data diluar proses computer
	Hardisk	Untuk menyimpan data dalam file.
	Drum Magnetik	Menunjukkan input/ output menggunakan drum magnetic
	Pita magnetic	Menunjukkan input\output menggunakan pita magnetic
	Diskette	Menunjukkan input/output menggunakan diskette.
	Display	Menunjukkan otput yang ditampilkan di monitor
	Pita Kertas Berlubang	Menunjukkan input/output menggunakan pita berlubang
	Keyboard	Menunjukkan input yang menggunakan on-line keyboard
	Garis alir	Menunjukkan arus dari proses.
	Penghubung	Menunjukkan penghubung ke halaman yang masih sama atau ke halaman yang lain.
	Pita Kontrol	Menunjukkan penggunaan pita kontrol dalam <i>batch controltotal</i> untuk pencocokan di proses <i>batch processing</i>

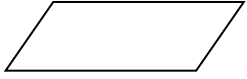
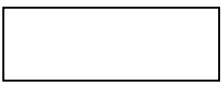
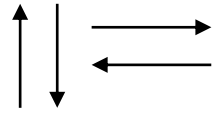
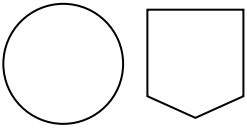
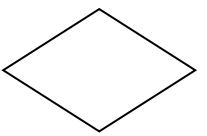

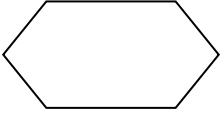
	Penjelasan	Menunjukkan penjelasan dari suatu proses
	Hubungan Komunikasi	Menunjukkan proses transmisi data melalui chanel komunikasi


Sumber : Jogyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi, 2005:796

Bagan Alir Program

Menurut Jogiyanto HM (2005:95), Bagan alir program (*Flowchart Program*) adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika, bagan alir program digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi. Bagan alir program digambarkan dengan menggunakan simbol-simbol yang tampak sebagai berikut :

Tabel 3: Simbol-Simbol Bagan Alir Program

Simbol	Nama	Keterangan
	Input/Output	Simbol input/output (input/output symbol) digunakan untuk mewakili data input output
	Proses	Simbol proses digunakan untuk mewakili suatu proses
	Garis Alir	Simbol garis alir (flow lines symbol) digunakan untuk menunjukkan arus dari proses
	Penghubung	Simbol penghubung (connector symbol) digunakan untuk menunjukkan sambungan dari bagan alir yang terputus dihalaman yang masih sama atau dihalaman lainnya
	Keputusan	Simbol keputusan (decision symbol) digunakan untuk suatu penyeleksian kondisi dihalaman program
	Proses Terdefinisi	Simbol proses terdefinisi (predefined process symbol) digunakan untuk menunjukkan suatu operasi yang rinciannya ditunjukkan ditempat lain.
	Persiapan	Simbol persiapan (preparation symbol) digunakan untuk memberi nilai awal suatu besaran

	Titik Terminal	Simbol titik terminal (terminal point symbol) digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses
---	----------------	--

Sumber : Jogyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi, 2005:82

ERD (Entity Relationship Diagram)

Menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (2005:142) ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak. Menurut Fatansyah (2004:79) ERD adalah berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari dunia nyata.

Berdasarkan definisi di atas penulis menyimpulkan bahwa *entity relationship diagram* adalah representasi logika dari susunan data atau teknik penggambaran suatu skema jaringan yang tersusun secara abstrak. Elemen-elemen diagram hubungan entitas yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Entity adalah sesuatu apa saja yang ada di dalam sistem, nyata maupun abstrak dimana data tersimpan atau dimana terdapat data. Entitas diberi nama dengan kata benda dan dapat dikelompokkan dalam empat jenis nama, yaitu orang, benda, lokasi, kejadian (terdapat unsur waktu didalamnya).
2. *Relationship* adalah hubungan alamiah yang terjadi antara entitas. Pada umumnya penghubung (*relationship*) diberi dengan nama kata kerja dasar, sehingga memudahkan untuk melakukan pembacaan relasinya.
3. *Relationship Degree* adalah jumlah entitas yang berpartisipasi dalam satu *relationship*.

Derajat Relationship (Relationship Degree)

Menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (2005:146) definisi derajat *relationship* buku yang berjudul *Konsep Sistem Basis Data dan Implementasinya* adalah sebagai berikut: “derajat *relationship* adalah jumlah entitas yang berpartisipasi dalam satu *relationship*”. Derajat *relationship* yang sering dipakai di dalam ERD adalah sebagai berikut:



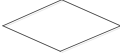

1. *Unary Relationship*
Unary Relationship adalah model *relationship* yang terjadi antara *entity* yang berasal dari *entity* set yang sama.
2. *Binary Relationship*
Binary Relationship adalah model *relationship* antara *instance-instance* dari suatu tipe entitas (dua *entity* yang berasal dari *entity* yang sama).
3. *Ternary Relationship*
Ternary Relationship adalah model *relationship* antara *instance-instance* dari tiga tipe entitas secara serentak.

Kardinalitas Relasi

Menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (2005:150) definisi kardinalitas relasi buku yang berjudul *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, adalah sebagai berikut: “kardinalitas relasi adalah menunjukkan jumlah maksimum tupel yang dapat berelasi dengan entitas pada entitas yang lain”. Menurut Fatansyah (2004:77) definisi kardinalitas relasi menurut buku yang berjudul *Basis Data* adalah sebagai berikut: “derajat relasi atau kardinalitas adalah menunjukkan jumlah maksimum entitas yang dapat berelasi dengan entitas pada himpunan entitas lain”. Berdasarkan definisi di atas penulis menyimpulkan bahwa kardinalitas relasi atau derajat relasi adalah jumlah maksimum tupel yang dapat berelasi dengan entitas ada entitas yang lain.

Komponen ERD (Entitas Relationship Diagram)

Adapun komponen-komponen yang membangun ERD (Entitas Relationship Diagram) adalah sebagai berikut:

Diagram	Keterangan
	Persegi panjang, menyatakan Himpunan Entitas.
	Lingkaran/Elip, menyatakan Atribut (Atribut yang berfungsi sebagai key digaris bawah).
	Belah Ketupat, menyatakan Himpunan Relasi
	Garis, sebagai penghubung antara Himpunan Relasi dengan Himpunan Entitas dan Himpunan Entitas dengan Atributnya.

Gambar 2 Komponen ERD
Sumber : Al-Bahra Bin Ladjamudin, Basis Data, 2005

Microsoft Visual Studio 2010

Visual Studio 2010 pada dasarnya adalah sebuah bahasa pemrograman komputer. Dimana pengertian dari bahasa pemrograman itu adalah perintah-perintah atau instruksi yang dimengerti oleh komputer untuk melakukan tugas-tugas tertentu. Visual Studio 2010 (yang sering juga disebut dengan VB .Net 2010) selain disebut dengan bahasa pemrograman, juga sering disebut sebagai sarana (*tool*) untuk menghasilkan program-program aplikasi berbasis windows.

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Perancangan Menu Utama

Perancangan Menu utama adalah langkah pertama dalam aplikasi penjualan dan pembelian obat.

MASTER	TRANSAKSI	LAPORAN	BANTUAN
DATA OBAT	BARANG MASUK	DATA OBAT	PETUNJUK
DATA PELANGGAN	PENJUALAN	DATA PELANGGAN	TENTANG
DATA TRANSAKSI	PEMBELIAN	DATA SUPPLIER	KELUAR
DATA USER		PENJUALAN	
		PEMBELIAN	

Gambar 3: Perancangan Halaman Utama

Perancangan Input Data Obat

Perancangan *input* merupakan uraian tentang *variable* atau *field* yang terdapat pada tabel-tabel *database* yang digunakan untuk memasukkan dan menangkap data. Rancangan *input* sangat memegang peranan penting, karena seluruh data yang disimpan dalam table *database* terlebih dahulu di *entry* pada bagian ini. Adapun rancangan *input* pada perancangan input data obat adalah sebagai berikut:

DATA OBAT

Kode Obat	
Nama Obat	
Jenis	
Harga Beli	
Harga Jual	
Masa	

TAMBAH	SIMPAN	BATAL
HAPUS	CARI	KELUAR

Gambar 4: Rancangan Input Data Obat

Perancangan Input Data Pelanggan

Perancangan *input* merupakan uraian tentang *variable* atau *field* yang terdapat pada tabel-tabel *database* yang digunakan untuk memasukkan dan menangkap data. Rancangan *input* sangat memegang peranan penting, karena seluruh data yang disimpan dalam table *database* terlebih dahulu di *entry* pada bagian ini. Adapun rancangan *input* pada perancangan input data pelanggan adalah sebagai berikut:

DATA PELANGGAN		
Kode Pelanggan	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
Nama Pelanggan	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
Umur	Tahun	<input style="width: 80%;" type="text"/>
Alamat	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
No. Telepon	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
TAMBAH	SIMPAN	BATAL
HAPUS	CARI	KELUAR

Gambar 5: Perancangan Input Data Pelanggan

Perancangan Input Data Supplier

Perancangan *input* merupakan uraian tentang *variable* atau *field* yang terdapat pada tabel-tabel *database* yang digunakan untuk memasukkan dan menangkap data. Rancangan *input* sangat memegang peranan penting, karena seluruh data yang disimpan dalam table *database* terlebih dahulu di *entry* pada bagian ini. Adapun rancangan *input* pada perancangan input data Supplier adalah sebagai berikut:

DATA SUPPLIER		
Kode Supplier	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
Nama Supplier	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
Alamat	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
No. Telepon	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
TAMBAH	SIMPAN	BATAL
HAPUS	CARI	KELUAR

Gambar 6: Perancangan Input Data Supplier

Perancangan Input Data User

Perancangan *input* merupakan uraian tentang *variable* atau *field* yang terdapat pada tabel-tabel *database* yang digunakan untuk memasukkan dan menangkap data. Rancangan *input* sangat memegang peranan penting, karena seluruh data yang disimpan dalam table *database* terlebih dahulu di *entry* pada bagian ini. Adapun rancangan *input* pada perancangan input data User adalah sebagai berikut:

DATA USER		
Username	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
Password	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
Level	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
TAMBAH	SIMPAN	BATAL
HAPUS	CARI	KELUAR

Gambar 7: Perancangan Input Data User

Perancangan Input Barang Masuk

Perancangan *input* merupakan uraian tentang *variable* atau *field* yang terdapat pada tabel-tabel *database* yang digunakan untuk memasukkan dan menangkap data. Rancangan *input* sangat memegang peranan penting, karena seluruh data yang disimpan dalam table *database* terlebih dahulu di *entry* pada bagian ini. Adapun rancangan *input* pada perancangan input data barang masuk adalah sebagai berikut:

Gambar 8: Perancangan Input Barang Masuk

Perancangan Input Transaksi Penjualan

Perancangan *input* merupakan uraian tentang *variable* atau *field* yang terdapat pada tabel-tabel *database* yang digunakan untuk memasukkan dan menangkap data. Rancangan *input* sangat memegang peranan penting, karena seluruh data yang disimpan dalam table *database* terlebih dahulu di *entry* pada bagian ini. Adapun rancangan *input* pada perancangan input data transaksi penjualan adalah sebagai berikut:

Gambar 9: Perancangan Input Data Konfirmasi Pemesanan

Perancangan Input Transaksi Pembelian

Perancangan *input* merupakan uraian tentang *variable* atau *field* yang terdapat pada tabel-tabel *database* yang digunakan untuk memasukkan dan menangkap data. Rancangan *input* sangat memegang peranan penting, karena seluruh data yang disimpan dalam table *database* terlebih dahulu di *entry* pada bagian ini. Adapun rancangan *input* pada perancangan input data transaksi penjualan adalah sebagai berikut:

Gambar 10: Perancangan Transaksi Pembelian

Perancangan Halaman Login

Perancangan Halaman Login adalah halaman yang akan digunakan untuk login sebagai administrator atau sebagai user. Berikut adalah rancangan halaman login

Gambar 11: Perancangan Transaksi Pembelian

Perancangan Output

Perancangan *output* merupakan perancangan yang berkaitan dengan informasi hasil pengolahan data. Perancangan output bertujuan untuk mengubah data menjadi informasi yang berguna dan dapat digunakan sebagai dasar pengambilan keputusan yang tepat. *Output* dapat menjadi gambaran yang sebenarnya mengenai informasi yang dihasilkan oleh sistem. *Output* akan berupa laporan untuk memberikan informasi mengenai berbagai masalah yang berhubungan dengan perancangan aplikasi penjualan dan pembelian obat dan *output* tersebut akan ditampilkan nantinya pada layar monitor.

Perancangan Output Penjualan dan Pembelian Obat

Fungsi dari perancangan *output* halaman ini adalah untuk menginformasikan daftar data penjualan dan pembelian yang di cetak menggunakan printer :

Kode Obat	Nama Obat	Jenis	Harga Beli	Harga Jual	Masa
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Gambar 12: Perancangan Output Daftar Produk

Diagram Alir Data

Diagram alir data adalah gambaran *system* secara logika yang menggambarkan arus data dalam perancangan sistem. Diagram alir data merupakan alat yang cukup baik dalam menggambarkan arus data didalam sistem dengan struktur yang jelas. Aliran sistem yang direncanakan ini dapat dilihat dalam diagram alir data sebagai berikut :

Basis Data (*Database*) dan Relasi Antar Tabel

Untuk memudahkan rancangan sistem yang dilakukan, maka penulis membuat rancangan *database* yang terdiri dari tabel-tabel disertai gambar relasi yang menunjukkan hubungan antar tabel.

1. Tabel Admin/User

Tabel admin digunakan untuk menyimpan data admin, yang berfungsi untuk memodifikasi data yang sudah ada dan memperbaharui data jika ada data yang baru. Rancangan dari tabel tersebut dapat dilihat seperti pada tabel dibawah ini.

Tabel 1: Data Admin

Data Field	Data Type	Size	Index	Description
pengguna	Text	50	Y	User Name
Sandi	Text	15	-	Password
Level	Text	7		Level

Primary Key : Pengguna

2. Tabel Data Obat

Tabel Data Obat digunakan untuk menyimpan data Data Obat. Rancangan dari tabel tersebut dapat dilihat seperti pada tabel dibawah ini.

Tabel 3: Tabel Data Obat

Data Field	Data Type	Size	Indexed	Description
kdobat	Text	7	Y	Kode Obat
namaobat	Text	50	-	Nama Obat
Jenis	Text	15	-	Jenis Obat
hargabeli	Number	-		Harga Beli
hargajual	Number	-		Harga Jual
Masa	Date/Time	-		Masa atau Tanggal
jumlah	Number	-		Jumlah

Primary Key : kdobat

3. Tabel Pelanggan

Tabel Pelanggan digunakan untuk menyimpan data pelanggan. Rancangan dari tabel tersebut dapat dilihat seperti pada tabel dibawah ini.

Tabel 4: Tabel Pelanggan

Data Field	Data Type	Size	Indexed	Description
Kdpelanggan	Text	7	Y	Kode Pelanggan
Namapelanggan	Text	50	-	Nama Pelanggan
Umur	Text	3	-	Umur
Alamat	Text	150	-	Alamat
Notel	Text	13	-	Nomor Telepon

Primary : kdpelanggan

4. Tabel Supplier

Tabel Registrasi digunakan untuk menyimpan data pelanggan yang melakukan pemesanan. Rancangan dari tabel tersebut dapat dilihat seperti pada tabel dibawah ini.

Tabel 5: Tabel Supplier

Data Field	Data Type	Size	Indexed	Description
kdsupplier	Text	7	Y	Kode Supplier
namasupplier	Text	50	-	Nama Supplier
alamat	Text	150	-	Alamat
Notel	Text	13	-	Nomor Telepon

Primary Key : kdsupplier

5. Tabel Barang Masuk

Tabel Barang Masuk digunakan untuk menyimpan data Barang Masuk. Rancangan dari tabel tersebut dapat dilihat seperti pada tabel dibawah ini.

Tabel 6: Pembayaran

Data Field	Data Type	Size	Indexed	Description
ID	AutoNumber	10	Y	ID
nonota	Text	50	-	Username
tglnota	Date	-	-	Tanggal
kdsupplier	Text	7	-	Kode Supplier
kdobat	Text	7		Kode Obat
jumlah	Number	-		Jumlah Obat

Primary Key : ID

6. Tabel Penjualan

Tabel Penjualan digunakan untuk menyimpan data Penjualan. Rancangan dari tabel tersebut dapat dilihat seperti pada tabel dibawah ini.

Tabel 7: Tabel Penjualan

Data Field	Data Type	Size	Indexed	Description
Kdpelanggan	Text	50	Y	Kode Pelanggan
Namapelanggan	Text	50	-	Nama Pelanggan
Kdobat	Text	7	-	Kode Obat
Namaobat	Text	50	-	Nama Obat
Hargajual	Number	-	-	Harga Jual
Jumlahjual	Number	-	-	Jumlah Jual
Jumlahbayar	Number	-	-	Jumlah Bayar

Primary Key : kdpelanggan

7. Tabel Pembelian

Tabel Pembelian digunakan untuk menyimpan data pembelian obat. Rancangan dari tabel tersebut dapat dilihat seperti pada tabel dibawah ini.

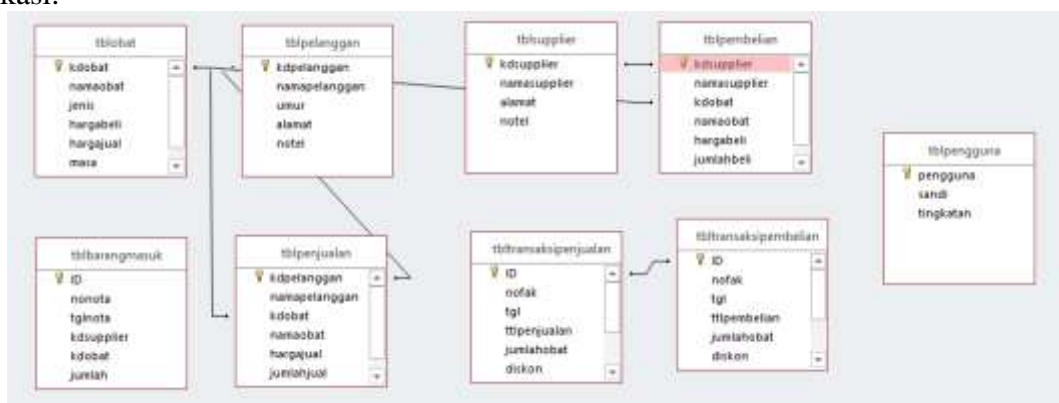
Tabel 8: Tabel Pembelian

Data Field	Data Type	Size	Indexed	Description
Kdsupplier	Text	50	Y	Kode Supplier
Namasupplier	Text	50	-	Nama Supplier
Kdobat	Text	7	-	Kode Obat
Namaobat	Text	50	-	Nama Obat
Hargajual	Number	-	-	Harga Jual
Jumlahjual	Number	-	-	Jumlah Jual
Jumlahbayar	Number	-	-	Jumlah Bayar

Primary Key : kdsupplier

Relasi Database

Relasi database merupakan hubungan yang terjadi pada suatu tabel dengan tabel yang lainnya, yang berfungsi untuk mengatur operasi suatu *database*. Dalam perancangan aplikasi ini, isi aplikasi telah dipecah kedalam tabel-tabel untuk memudahkan konfigurasi. Untuk menggabungkan kembali dalam pemrograman diperlukan relasi antar tabel agar setiap bagian isi yang letaknya terpisah dalam tabel lain dapat ditampilkan bersamaan pada aplikasi.



Gambar 13: Relasi Antar Tabel

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Obat Berbasis Desktop Pada Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa telah diuraikan penulis pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menyimpulkan bahwa :

1. Telah terjadinya perkembangan dalam informasi, bila dahulu hanya dapat diproses melalui media tulis dan kertas sekarang pengolahan informasi sudah bisa dilakukan dengan memanfaatkan sistem komputer/ desktop.
2. Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Obat Berbasis Desktop Pada Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa akan lebih memudahkan pelanggan untuk mengetahui informasi obat yang dibutuhkan.
3. Penerapan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Obat Berbasis Desktop Pada Toko Obat Tanjung Morawa yang baru akan memungkinkan sistem lebih menarik dan interaktif serta dapat menjadi solusi dalam penyimpanan data yang jauh lebih besar.
4. Pembuatan fasilitas password bertujuan untuk melindungi sistem dari pihak yang tidak berkepentingan.
5. Dalam Pengolahan input data produk hanya dilakukan oleh pimpinan dan data pelanggan dapat dilakukan oleh pemilik dan karyawan tertentu saja, kemudian laporan dari data pelanggan yang ada diserahkan kepada pimpinan Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa.

Saran

Pada akhir penulisan Tugas Akhir ini, penulis mencoba untuk mengajukan beberapa buah saran dengan harapan saran yang diberikan dapat bermanfaat terutama bagi perusahaan dalam menyelesaikan masalah yang berhubungan dengan informasi produk dan data pelanggan agar lebih efektif. Saran tersebut adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan Sistem informasi ini dapat digunakan dengan baik dan dapat dikembangkan lagi sehingga dapat membantu Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa untuk mengelola informasi dan transaksi data obat.
2. Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Obat Berbasis Desktop Pada Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa diharapkan dapat memudahkan pelanggan untuk mengetahui informasi obat yang ada di Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa.
3. Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa diharapkan akan semakin meningkatkan kualitas sumber daya manusia/pekerjaan yang direkrut dengan adanya sistem komputerisasi.
4. Diharapkan Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa dapat menggunakan program Desktop ini dalam jangka waktu yang panjang.
5. Diharapkan Toko Obat Yuliati Tanjung Morawa dapat terus menerima para mahasiswa/i yang ingin melakukan riset/pengambilan data mengenai segala hal tentang Toko Obat.

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta. H. 2007. *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta
- Bin Ladjamudin. Al-Bahra. 2013. *Analisis dan Design Sistem Informasi*. Graha Ilmu. Yogyakarta
- Bodnar dan Hopwood. 2001. *Pembelian Barang*. Mediakita. Yogyakarta
- Jogiyanto. H.2005. *Analisis & Desain Sistem*. Andi. Yogyakarta
- Kotler dan Armstrong. 2006. *Penjualan Barang*. Mediakita. Yogyakarta
- Mulyanto. Agus.2009. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. GPU. Bandung
- Sutabri . Tata. 2005. *Sistem Informasi Manajemen*. Andi. Yogyakarta