



POLITEKNIK UNGGUL LP3M
QUALITY FIRST

POLITEKNIK UNGGUL LP3M MEDAN

JURNAL
BISMAN INFO

9 772355 150006

ISSN :2355-1500

PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI DENGAN METODE FULL COSTING PADA UD.VIKA DONAT
Khairatun Nazah, Rutih Amelia

DISCRIMINATION AS REFLECTED IN H.B. STOWE'S UNCLE TOM'S CABIN
Hermansyah, Selfitrida A Yani

APLIKASI SIMPAN PINJAM BERBASIS WEB PADA KOPERASI SERBA USAHA TAMAN MANDIRI
Yuniar Andi Astuti, Sondang

PROSEDUR PEMBERIAN KREDIT PADA BANK TABUNGAN PENSUNAN NASIONAL, Tbk
Diana Suksesiwaty Lubis, Dina Octavia

ANALISIS AKUNTANSI PIUTANG PADA CV. KENCANA BHAKTI MOTOR (KBM)
Pirmatna Sirait, Miftah Faridh Nasir

PENYUSUNAN LAPORAN KEUANGAN SIMPAN PINJAM KELOMPOK PEREMPUAN (SPP) MENGGUNAKAN MYOB VERSI 19
PADA PROGRAM DANA AMANAH PEMBERDAYAAN MASYARAKAT
Berupillihen Br Ginting, Maya Syahlina

PENGARUH SENSE OF HUMOR TERHADAP KOMUNIKASI INTERPERSONAL PADA ANGGOTA KOMUNITAS STAND UP COMEDY
TEBING TINGGI
Srie Hartati

PERANCANGAN APLIKASI KRIPTOGRAFI ENKRIPSI DAN DESKRIPSI ALGORITMA MATRIKS HILL CIPHER PADA PERANG-
KAT ANDROID
Zulhamdani Napitupulu

ANALISIS MARKETING MIX TERHADAP KEPUASAN KONSUMEN PADA PT. LIM SIANG HUAT DI KOTA BATAM
Pauzul Azim, Nur Elfi Husda

PENGARUH MARKETING MIX TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN PADA APOTEK VITKAFARMA DI KOTA BATAM
Saparudin, Raymond

AKSI REAKSI PADA DOMINASI PARA TOKOH DALAM CERPEN DRUNKEN MARMUT KARYA PIDI BAIQ
Sharina Amanda

ANALISA PENCAPAIAN LABA PADA PT. PERKEBUNAN NUSANTARA III (Persero) MEDAN
Nirmalasari

ANALISIS AKUNTANSI PERTANGGUNGJAWABAN DALAM PENGENDALIAN BIAYA STANDAR PRODUK PTPN II TANJUNG
MORAWA
Maya Andriani

PENGARUH PROMOSI DAN KUALITAS PELAYANAN TERHADAP KEPUASAN KONSUMEN PADA PT SANRISH INDONESIA
Sheren Devina Komaling, Putu Hari Kurniawan

PENGARUH MOTIVASI DAN KEPUASAN KERJA TERHADAP KINERJA KARYAWAN PADA PT CASCO SEA DI KOTA BATAM
Janima Simanjuntak, Hendri Herman

RANCANG BANGUN APLIKASI BUKU KAS BERBASIS DESKTOP
Sujarwo

Diterbitkan Oleh :
LPPM-Politeknik Unggul LP3M Medan

Volume 7 No. 2
Juni 2020

**DEWAN REDAKSI JURNAL BISMAN INFO
POLITEKNIK UNGGUL LP3M MEDAN**

Pelindung

Direktur Politeknik Unggul LP3M Medan

Penanggung Jawab

Ketua Program Studi Manajemen Informatika
Ketua Program Studi Komputerisasi Akuntansi
Ketua Program Studi Sekretari
Ketua Program Studi Manajemen Pemasaran
Ketua Program Studi Akuntansi

Ketua Redaksi

Nasib, S.Pd, M.M

Wakil Ketua Redaksi

Martin, S.E, M.M

Sekretaris Redaksi

Indawati Lestari, S.E, M.Si

Pelaksana Redaksi

Sabaruddin Chaniago, S.E, M.M
Ratih Amelia, S.E, M.M
Sharina Amanda, S.S, M.Si
Syaifullah, S.E, M.M
An Suci Azzahra, S.E, M.Si
Jakaria Sembiring, S.Kom, M.Kom

Pelaksana Tata Usaha/Sirkulasi

Muhammad Fathoni, S.Si, M.Si

Alamat Redaksi/Penerbit

Politeknik Unggul LP3M Medan
Jln. Iskandar Muda No. 3 CDEF Medan,
Telp. (061) 4156355, 4155515
Website : www.politeknikunggul.ac.id
Email : lppm_lp3m@yahoo.com

KATA PENGANTAR

Assalaamu'alaikum wr. wb.

Berkat Rahmat dan Karunia Allah SWT kita berjumpa lagi pada edisi Vol. 7 No. 2 jurnal BISMAM INFO tahun 2020. Oleh karena itu perlu kita bersyukur kepadaNYA sang maha pencipta yang maha pengasih serta maha penyayang.

Di tahun 2020 ini dengan semangat untuk terus mempublikasikan karya ilmiah meski masih dalam skala ISSN, Bismam Info terus berusaha mengajak kita agar senantiasa menulis karya ilmiah di lingkungan LP3M, itulah sebuah motivasi yang terus disampaikan pada setiap kesempatan penerbitan.

Redaksi mengucapkan terima kasih kepada para dosen junior dan senior yang telah berpartisipasi dalam edisi penerbitan kali ini untuk itu apresiasi yang tak terhingga semoga kita selalu diberikan kemudahan dalam mempublikasikan tulisan ilmiah.

Pada nomor penerbitan ini juga LPPM LP3M Politeknik Unggul LP3M bergembira karena Jurnal ini tetap konsisten keberadaan penerbitannya dan pada kesempatan ini tim redaksi telah mendapatkan jurnal sebelum dead line tanggal penerimaan jurnal. Beberapa dosen baru telah berkontribusi dalam mempublikasikan karya ilmiahnya. Pada penerbitan kali ini Jurnal yang dinyatakan layak untuk diterbitkan yang telah dilakukan evaluasi oleh tim editor redaksi hingga dinyatakan layak dan selanjutnya dilakukan editing oleh dewan redaksi

Akhirnya kepada Allah SWT kita berserah diri dan berterima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan berbagai bantuan, motivasi, saran, kritikan demi kesempurnaan jurnal ini pada masa mendatang.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

Medan, Juni 2020

Ketua Redaksi

DAFTAR ISI

PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI DENGAN METODE <i>FULL COSTING</i> PADA UD.VIKA DONAT Khairatun Nazah, Ratih Amelia.....	157
DISCRIMINATION AS REFLECTED IN H.B. STOWE’S UNCLE TOM’S CABIN Hermansyah, Selfitrida A Yani.....	167
APLIKASI SIMPAN PINJAM BERBASIS WEB PADA KOPERASI SERBA USAHA TAMAN MANDIRI Yuniar Andi Astuti, Sondang.....	178
PROSEDUR PEMBERIAN KREDIT PADA BANK TABUNGAN PENSIONAN NASIONAL, Tbk Diana Suksesiwy Lubis, Dina Octavia	183
ANALISIS AKUNTANSI PIUTANG PADA CV. KENCANA BHAKTI MOTOR (KBM) Pirmatua Sirait, Miftah Faridh Nasir	193
PENYUSUNAN LAPORAN KEUANGAN SIMPAN PINJAM KELOMPOK PEREMPUAN (SPP) MENGGUNAKAN MYOB VERSI.19 PADA PROGRAM DANA AMANAH PEMBERDAYAAN MASYARAKAT Beruphilihen Br Ginting, Maya Syahlina	203
PENGARUH SENSE OF HUMOR TERHADAP KOMUNIKASI INTERPERSONAL PADA ANGGOTA KOMUNITAS STAND UP COMEDY TEBING TINGGI Srie Hartati.....	210
PERANCANGAN APLIKASI KRIPTOGRAFI ENKRIPSI DAN DESKRIPSI ALGORITMA MATRIKS HILL CIPHER PADA PERANGKAT ANDROID Zulhamdani Napitupulu	218
ANALISIS <i>MARKETING MIX</i> TERHADAP KEPUASAN KONSUMEN PADA PT. LIM SIANG HUAT DI KOTA BATAM Pauzul Azim, Nur Elfi Husda	229
PENGARUH <i>MARKETING MIX</i> TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN PADA APOTEK VITKAFARMA DI KOTA BATAM Saparudin, Raymond.....	237
AKSI REAKSI PADA DOMINASI PARA TOKOH DALAM CERPEN <i>DRUNKEN MARMUT</i> KARYA PIDI BAIQ Sharina Amanda.....	246
ANALISA PENCAPAIAN LABA PADA PT. PERKEBUNAN NUSANTARA III (Persero) MEDAN Nirmalasari	255

ANALISIS AKUNTANSI PERTANGGUNGJAWABAN DALAM PENGENDALIAN BIAYA STANDAR PRODUK PTPN II TANJUNG MORAWA Maya Andriani.	262
PENGARUH PROMOSI DAN KUALITAS PELAYANAN TERHADAP KEPUASAN KONSUMEN PADA PT SANRISH INDONESIA Sheren Devina Komaling, Putu Hari Kurniawan.....	270
PENGARUH MOTIVASI DAN KEPUASAN KERJA TERHADAP KINERJA KARYAWAN PADA PT CASCO SEA DI KOTA BATAM Janima Simanjuntak, Hendri Herman	278
RANCANG BANGUN APLIKASI BUKU KAS BERBASIS DESKTOP Sujarwo	289

RANCANG BANGUN APLIKASI BUKU KAS BERBASIS DESKTOP

Sujarwo, S.Si., M.Kom
Dosen Politeknik Unggul LP3M Medan

ABSTRAK,

Komputer merupakan alat yang dapat digunakan untuk menyediakan informasi dengan cepat dan tepat. Komputer juga dapat digunakan sebagai alat untuk memproses suatu transaksi dengan akurat. Setiap bidang usaha sekecil apapun pasti ada transaksi yang berhubungan dengan keuangan. Transaksi tersebut dapat berupa pendapatan ataupun pengeluaran. Jika pencatatan transaksi tersebut manual akan sangat menyulitkan dalam hal mengolah kembali data yang sudah dicatat. Apalagi dalam hal mencari dan memperbaiki data tersebut. Dan jika untuk membuat laporan akan sangat menyulitkan. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data tersebut, maka transaksi yang terjadi akan tercatat dengan baik, sehingga tertutup kemungkinan terjadinya kesalahan. Dengan pengolahan data yang dilakukan komputer maka akan memudahkan dalam membuat laporan, mencari kembali data yang telah lalu ataupun mengupdate data tersebut. Dalam kajian ini peneliti ingin memberikan suatu solusi dengan merancang sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk membuat laporan keuangan secara sederhana yaitu Aplikasi Buku Kas. Laporan yang dibuat menampilkan sebuah transaksi berupa uang masuk, uang keluar dan saldo. Adapun aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi berbasis desktop dengan pengambilan data berupa transaksi pendapatan dan pengeluaran. Dari data tersebut di analisis proses transaksinya, dan dirancang sebuah aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 10.0 dan menggunakan database dari Microsoft Access. Sedangkan laporan yang dibuat menggunakan Crystal Report.

Kata kunci : Aplikasi Buku Kas, Desktop

PENDAHULUAN

Kegunaan komputer adalah untuk menyediakan informasi dengan cepat dan tepat. Jika di dalam suatu perusahaan, informasi tersebut terhenti atau terhambat, maka sistem perusahaan akan menjadi lusuh (Jogiyanto, 1999:96). Setiap bidang usaha sekecil apapun pasti ada transaksi yang berhubungan dengan keuangan. Transaksi tersebut dapat berupa pendapatan ataupun pengeluaran. Begitu juga sebuah badan usaha milik desa. Jika pencatatan transaksi tersebut manual akan sangat menyulitkan dalam hal mengolah kembali data yang sudah dicatat. Apalagi dalam hal mencari dan memperbaiki data tersebut. Dan jika untuk membuat laporan akan sangat menyulitkan. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data tersebut, maka transaksi yang terjadi akan tercatat dengan baik, sehingga tertutup kemungkinan terjadinya kesalahan. Dengan pengolahan data yang dilakukan komputer maka akan memudahkan dalam membuat laporan, mencari kembali data yang telah lalu ataupun mengupdate data tersebut.

LANDASAN TEORI**Pengertian Basis Data**

Menurut Indrajani (2015:69), basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan secara logis dan didesain untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh suatu organisasi. Menurut Kustiyaningsih (2011:146) Basis data (*database*) merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan lainnya, tersimpan di simpanan luar komputer dan digunakan perangkat lunak komputer tertentu untuk memanipulasinya. *Database* itu sendiri pada dasarnya merupakan kumpulan informasi, biasanya dalam urutan tertentu. Akan tetapi,

database yang akan digunakan adalah *database* yang disajikan dalam bentuk *table-table* yang terdiri atas *field* dan *record*. *Field* adalah bagian terkecil dari sebuah *record*, biasanya disajikan dalam bentuk baris.

Perancangan Aplikasi

Aplikasi secara umum adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya aplikasi merupakan suatu perangkat komputer yang siap pakai bagi pemakai. Menurut Jogiyanto (1999:12), aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi atau pernyataan yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output.

Untuk membuat sebuah aplikasi diperlukan perancangan aplikasi yang akan dibuat. Adapun pengertian perancangan menurut Bin Ladjamudin (2008:39) “Perancangan adalah tahapan perancangan (design) yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perubahan yang diperoleh dari pemilihan sistem”. Adapun komponen-komponen dalam merancang aplikasi diperlukan:

Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas. DFD merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan sistem yang sedang berjalan logis.

Entity Relationship Diagram

Selanjutnya *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah sebuah konsep yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan dan didasarkan pada persepsi dari sebuah dunia nyata yang terdiri dari sekumpulan objek, disebut entiti dan relasi diantara objek-objek tersebut. Atau juga bisa disebut suatu model jaringan (network) yang menggunakan susunan data yang disimpan dari sistem secara abstrak.

Bagan Alir (Flowchart)

Menurut Jogiyanto HM (2010:795), Bagan alir (*Flowchart*) adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) didalam program atau prosedur sistem secara logika, bagan alir digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi. Bagan alir sistem digambarkan dengan menggunakan simbol-simbol

Database

Penggunaan database diperlukan untuk menyimpan data pada sebuah transaksi dari aplikasi yang dibuat. Salah satu aplikasi pembuat database adalah *Microsoft Access 2010*. *Microsoft Access* adalah aplikasi yang berguna untuk membuat, mengolah, dan mengelola basis data atau lebih dikenal dengan database. Database adalah kumpulan arsip data berbentuk tabel yang saling berkaitan untuk menghasilkan informasi. Data digunakan sebagai masukan yang akan diolah menjadi informasi.

Visual Basic 2010

Visual Basic merupakan salah satu bahasa pemrograman yang merupakan bagian dari produk pemrograman yang dikeluarkan oleh Microsoft, yaitu *Microsoft Visual Basic 2010*. *Visual Basic 2010* sudah menggunakan *Framework* berbasis NET, sehingga dapat membuat *Console Application*, *Windows Application*, serta *Web Application* secara mudah dan terstruktur. *Visual Basic* dapat digunakan untuk membuat aplikasi *Windows*, *Mobile*, *Web* dan *Office* yang kompleks dengan menggunakan kode yang ditulis dan dimasukkan ke dalam program.

Komponen-komponen yang terdapat pada Microsoft Visual Studio 2010, yaitu:

1. *Menu Bar*
Menampilkan daftar menu yang berisi daftar perintah-perintah yang dapat digunakan saat berkerja pada Visual Studio.
2. *Toolbar*
Berfungsi untuk melakukan perintah khusus secara cepat.
3. *Toolbox*
Merupakan daftar komponen-komponen yang dapat digunakan untuk mendesign tampilan aplikasi yang dibuat. Nama kelompok dari Toolbox yaitu *Common Control, Container, Menus and Toolbars, Data, Component, Printing, Dialogs*.
4. *Solution Explorer*
Menampilkan daftar *form, module* serta file yang ada dalam *project* yang sedang aktif.
5. *Property Window*
Digunakan untuk mengatur properti dari objek-objek yang sedang diaktifkan. *Property* merupakan karakteristik dari sebuah objek.
6. *Form Designer*
Merupakan jendela yang akan digunakan untuk melakukan perancangan tampilan dari aplikasi yang akan dibuat. Pada pemograman *Visual Basic 2010*, *form* digunakan sebagai komponen utama untuk mendesain tampilan program.
7. *Code Window*
Merupakan jendela yang digunakan untuk menuliskan kode program.

Crystal Report

Crystal Report adalah suatu aplikasi *windows* yang dikembangkan oleh *seagate software* yang berguna untuk membuat format laporan yang terpisah dari program *Microsoft Visual Basic 2010*, namun keduanya dapat dihubungkan mencetak laporan dengan *crystal Report*. Berikut ini adalah objek *Crystal Report*.

- a. *Report Header*, yaitu area yang digunakan untuk informasi yang akan dimunculkan pada halaman pertama saja. Misalnya kop surat dengan logonya. Posisi diatas.
- b. *Page Header*, yaitu area ini digunakan jika akan memunculkan informasi yang akan muncul pada setiap halaman posisi diatas. Misalnya nama kolom.
- c. *Detail*, yaitu area yang untuk menampilkan isi datanya.
- d. *Report Footer*, yaitu area yang digunakan untuk menampilkan informasi yang akan muncul pada halaman paling akhir posisi di bawah. Misalnya tanda tangan, total atau petugas.
- e. *Page Footer*, yaitu area untuk memunculkan data setiap halaman diposisi di bawah. Misalnya nomor halaman.

Fasilitas di Crystal Report

1. Membuat Field Baru, melalui Formula Field pada Field Explorer
2. Membuat Running Total Field pada Field Explorer, digunakan untuk membuat Jumlah kumulatif pada sebuah Field.

Buku Kas

Buku kas merupakan informasi penting yang perlu dimiliki oleh perusahaan untuk mengetahui perkembangan keuangan. Melalui buku kas ini, seseorang bisa mengetahui bagaimana kondisi keuangan sebuah perusahaan. Pencatatan segala hal yang berhubungan dengan keuangan ini merupakan hal penting untuk suatu perusahaan. Kondisi keuangan serta berbagai transaksinya bisa diketahui di sini sehingga bisa dijadikan sebagai acuan dalam berbagai hal. Keadaan finansial terutama kas adalah sangat penting untuk diketahui serta bagaimana bisa bertambah serta berkurangnya. Analisis bisa dilakukan dan dibuatlah rencana keuangan pada masa berikutnya dengan bantuan buku kas ini.

Buku kas digunakan untuk menulis kas keluar dan kas masuk di perusahaan. Perusahaan perlu mencatat ini agar bisa diketahui keadaan keuangannya, khususnya kas. Cara penulisan ini bisa disesuaikan dengan kondisi keuangan pada masing-masing perusahaan. Ada berbagai cara penulisan yang bisa dipilih antara lain adalah sebagai berikut:

1. Cara Folio (Scontro) Dwi Halaman

Buku kas dwi halaman ini memiliki 2 muka halaman yang terdiri dari debet dan juga kredit. Halaman DEBET digunakan untuk mencatat transaksi berupa pemasukan atau penambahan kas. Hal yang jangan sampai lupa adalah dengan menyebutkan asal uangnya. Pada halaman debet terdiri dari empat kolom.

- a. Kolom pertama berisi mengenai tanggal masuknya uang.
- b. Kolom kedua digunakan untuk memberikan keterangan secara singkat (tetapi harus jelas) sehingga mudah untuk dimengerti.
- c. Kolom ketiga berisi nomor urut dari bukti dari pemasukan uang sehingga kas menjadi bertambah.
- d. Kolom keempat diisi dengan jumlah uang masuk pada tanggal tersebut.

Halaman satunya lagi adalah halaman KREDIT. Halaman ini kegunaannya adalah untuk mencatat pengeluaran uang. Pada halaman ini juga perlu untuk menyertakan alasan dari keluarnya kas tersebut. Halaman kredit memiliki empat kolom juga seperti halaman debet, yaitu:

- a. Kolom pertama digunakan untuk mencatat tanggal.
- b. Kolom kedua berisi keterangan dari pengeluaran yang dilakukan. Pada kolom ini berisi tujuan pengeluaran dilakukan serta kepada siapa pengeluaran diberikan.
- c. Kolom ketiga berisi tentang nomor urut dari buku tentang pengeluaran uang tersebut.
- d. Kolom keempat memiliki kegunaan untuk mencatat jumlah uang yang dikeluarkan pada tanggal tersebut.

2. Cara Folio Satu Halaman (Camera)

Buku kas ini merupakan pembukuan dengan keluar dan juga masuknya uang pada satu halaman. Kantor-kantor kecil biasanya menggunakan jenis yang ini untuk membuat pembukuan kasnya. Buku kas satu halaman ini terdiri dari 5 kolom, yaitu:

- a. Kolom pertama berisi pencatatan tanggal.
- b. Kolom kedua isinya keterangan mengenai sumber masuknya uang jika penerimaan kas. Kolom kedua ini bisa juga diisi dengan keterangan tentang keperluan dari pengeluaran kas.
- c. Kolom ketiga berisi nomor urut dari bukti kas yang ada, baik itu untuk pemasukan atau pengeluaran kas.
- d. Kolom keempat berisi jumlah dari penerimaan uang pada kas terakhir yang berisi jumlah saldo kas yang ada.
- e. Kolom kelima digunakan untuk menuliskan jumlah pengeluaran dari kas yang dilakukan. Cara mengisi buku kas dengan model folio atau satu halaman ini termasuk cukup praktis terutama bagi perusahaan atau kantor-kantor kecil.

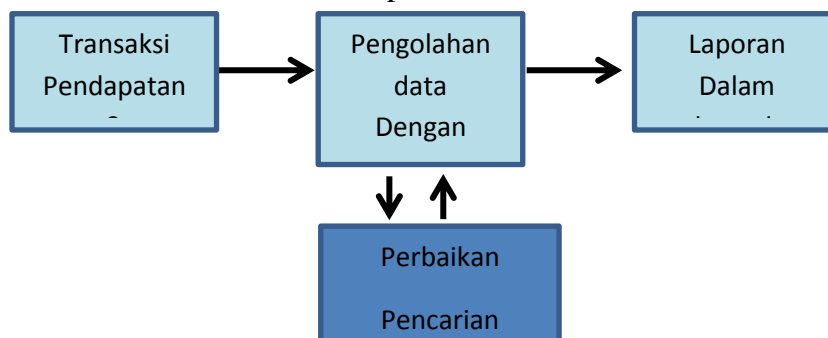
3. Cara Tabelaris

Buku kas tabelaris ini berisi lajur-lajur atau golongan-golongan yang didalamnya diisi sesuai dengan keperluan kantor. Penulisan dengan cara ini sama dengan pada kas secara folio. Pada halaman sebelah kiri disebut dengan debet serta yang kanan adalah kredit.

Kerangka Konseptual

Transaksi pendapatan dan pengeluaran dapat dicatat baik secara manual ataupun menggunakan komputer. Jika pencatatan secara manual proses pencatatan sangat lambat dan berulang-ulang. Dalam hal mencari dan memperbaiki data akan sangat lambat. Karena

perbaikan data tidak akan mempengaruhi data yang berhubungan dengan transaksi tersebut. Juga dalam hal membuat laporan akan sangat lambat. Tetapi dengan pencatatan secara komputerisasi masalah-masalah di atas akan dapat diminimalisasi.



Gambar 2.1 Proses transaksi pembuatan Buku Kas

METODELOGI PENELITIAN

Teknik Pengumpulan Data

Pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan teknik sebagai berikut:

1. Observasi
Observasi yang dilakukan dengan mengambil data langsung pada toko Medan Mebel yang beralamat di Jl. AR Hakim Medan.
2. Dokumentasi
Dalam penelitian ini, metode dokumentasi digunakan untuk mencari dan mengambil data melalui dokumentasi yang dilakukan oleh pihak perusahaan tersebut.
3. Library
Sumber selanjutnya adalah menggunakan buku pustaka dan juga dari jurnal-jurnal terdahulu yang berhubungan dengan penelitian ini.

Data yang diperoleh

Berikut adalah contoh data yang diperoleh dari dokumentasi perusahaan tersebut

Tanggal	Uraian	Uang Masuk	Uang Keluar	Saldo
01 Nov 2018	Penjualan Lemari Kecil	Rp500,000		Rp500,000
01 Nov 2018	Penjualan karton bekas	Rp100,000		Rp600,000
02 Nov 2018	Pendapatan Tagihan Hutang dari Tn Alex	Rp1,000,000		Rp1,600,000
03 Nov 2018	Pembayaran Lembur pegawai		Rp80,000	Rp1,520,000
03 Nov 2018	Penjualan karton bekas	Rp20,000		Rp1,540,000
04 Nov 2018	Pembayaran pembelian ATK		Rp100,000	Rp1,440,000
05 Nov 2018	Pembayaran rekening Air		Rp60,000	Rp1,380,000
20 Nov 2018	Pembayaran Rekening Listrik		Rp300,000	Rp1,080,000

01 Dec			
2018	Pembayaran Gaji Karyawan	Rp 400,000	Rp 680,000
01 Dec			Rp
2018	Penagihan piutang Tn. Indrati	Rp2,000,000	2,680,000
03 Dec			Rp
2018	Pembelian Kertas HVS	Rp 40,000	2,640,000
15 Dec			Rp
2018	Penjualan Meja Komputer	Rp310,000	2,950,000

Teknik Analisis Data

Adapun metode yang digunakan dalam membuat rancang bangun aplikasi dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut.

1. Analisis sistem yang berjalan, analisis ini digunakan sebagai bahan perbandingan untuk membangun aplikasi yang akan dibuat
2. Diagram Konteks
Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Di dalam perancangan suatu sistem yang baru, diagram konteks sangat diperlukan untuk menjelaskan setiap perincian proses sehingga akan lebih mempermudah dalam pengembangan sistem selanjutnya.
3. Data Flow Diagram (DFD)
Data Flow Diagram digunakan untuk menggambarkan suatu proses setiap sistem yang berjalan langkah demi langkah.
4. Entity Relationship Diagram (ERD)
Entity Relationship Diagram digunakan untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data kepada pengguna secara logis.
5. Merancang Database
Database adalah sekumpulan data operasional yang saling berhubungan dengan redundansi minimal, yang digunakan secara bersama oleh beberapa aplikasi.
6. Merancang Desain Input
Desain input merupakan bentuk dari perancangan form pengisian yang berkaitan dengan sistem pengolahan transaksi Debet (Uang Masuk) dan transaksi Kredit (Uang Keluar).
7. Flowchart
Flowchart adalah simbol-simbol pekerjaan yang menunjukkan bagan aliran proses yang saling terhubung. Jadi, setiap simbol flowchart melambangkan pekerjaan dan instruksinya.
8. Implementasi
Setelah desain perancangan sistem rancang bangun aplikasi Buku Kas berbasis desktop selesai dibuat, maka peneliti akan menampilkan hasil rancangan dari tiap-tiap form tentang sistem aplikasi Buku Kas.
9. Maintenance Program, untuk perbaikan dan pemeliharaan aplikasi.

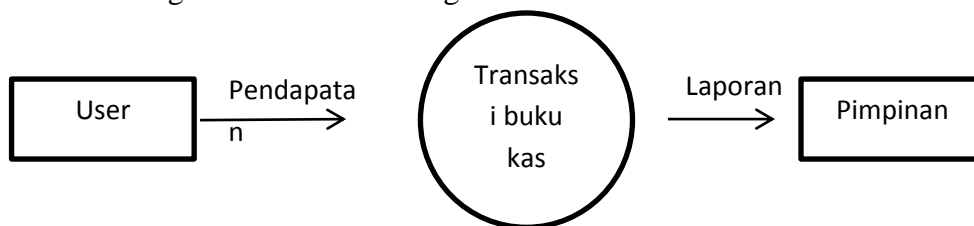
HASIL DAN PEMBAHASAN

1 Analisis sistem yang berjalan

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan pada perusahaan tersebut terdapat sistem pencatatan transaksi pendapatan dan pengeluaran dilakukan secara manual. Hal ini tentunya sangat tidak efisien, karena tidak dilakukan dengan menggunakan komputer tentunya akan menjadi masalah jika ada data yang harus dilaporkan ataupun di perbaiki lagi.

2 Diagram Context

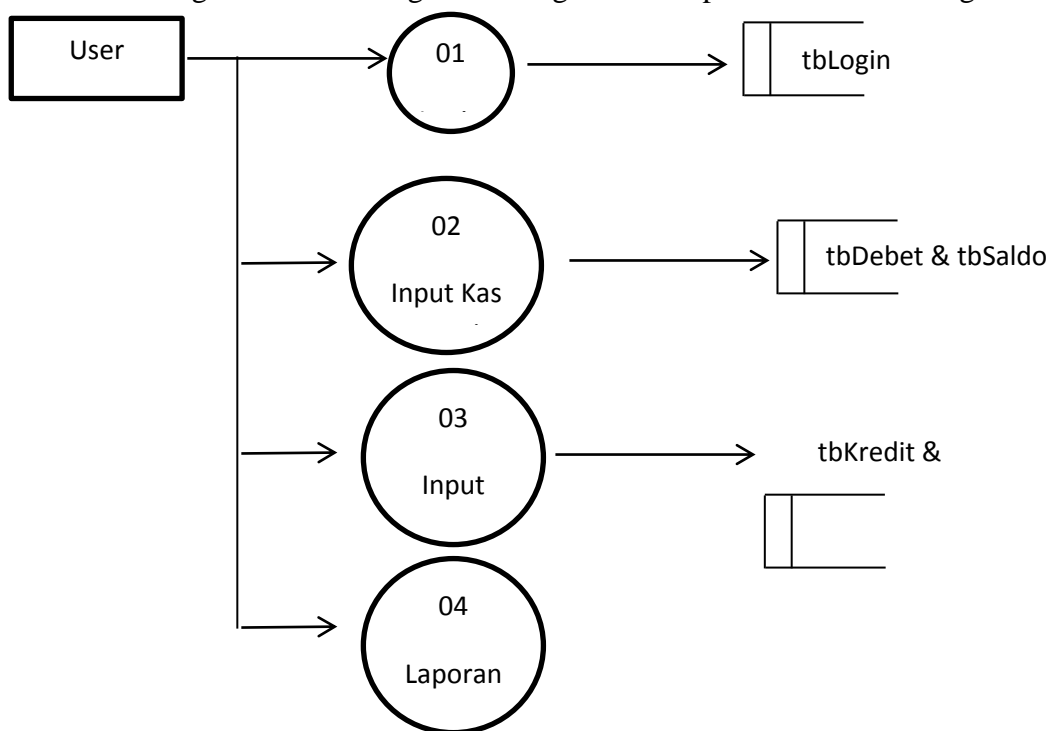
Alur transaksi yang terjadi pada saat pencatatan uang masuk dan uang keluar dalam pembuatan buku kas di gambarkan dalam diagram contex berikut ini



Gambar 4.1 Diagram Context Buku Kas

3 Data Flow Diagram

Detail alur uang masuk dan uang keluar di gambarkan pada Data Flow Diagram berikut ini



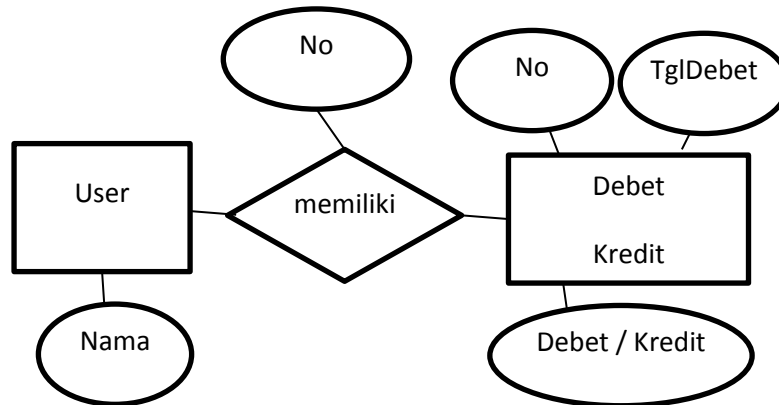
Gambar 4.2 Data Flow Diagram Buku Kas

4 Database

Database yang dibangun dalam transaksi buku kas ini adalah sebagai berikut

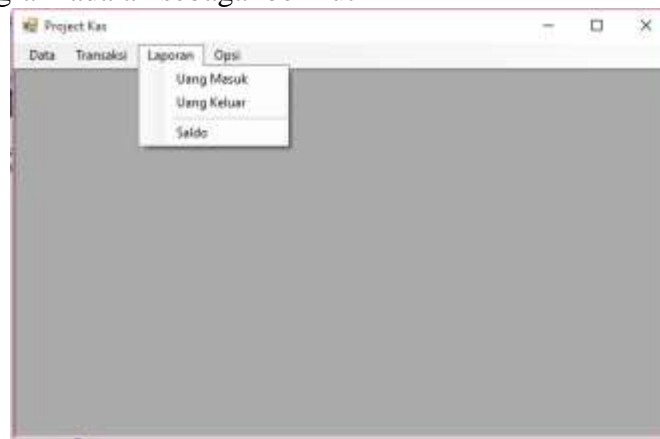
tbAdmin		tbDebet		tbKredit		tbSaldo	
Nama	Text	NoKuitansi	Text	NoKuitansi	Text	NoKuitansi	Text
Sandi	Text	TglDebet	Date/Time	TglDebet	Date/Time	TglTransaksi	Date/Time
Tingkat	Text	Debet	Number	Kredit	Number	Debet	Number
		Nama	Text	Nama	Text	Kredit	Number

5 Entity Relation Diagram

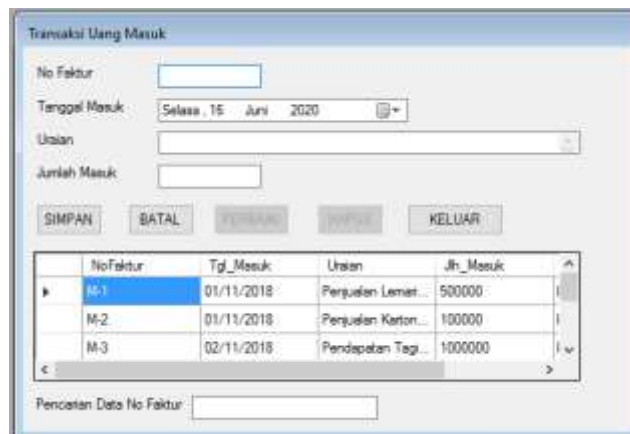


Gambar 4.3 Entity Relation Diagram

6 Implementasi
Implementasi Program adalah sebagai berikut



Gambar 4.4 TampilanForm Utama



Gambar 4.5 Tampilan Transaksi Uang Masuk (Debet)

Gambar 4.6 Tampilan Transaksi Uang Keluar (Kredit)

SALDO					
NoFaktur	Tgl_Transaksi	Uraian	Debet	Kredit	Saldo
M-1	01-Nov-2018	Penjualan Lemari Kecil	500,000	0	500,000
M-2	01-Nov-2018	Penjualan Karton Bekas	100,000	0	600,000
M-3	02-Nov-2018	Pendapatan Tagihan Hutang dari Tn...	1,000,000	0	1,600,000
M-4	03-Nov-2018	Penjualan karton bekas	20,000	0	1,620,000
K-1	03-Nov-2018	Pembayaran Lembur pegawai	0	80,000	1,540,000
K-2	04-Nov-2018	Pembayaran pembelian ATK	0	100,000	1,440,000
K-3	05-Nov-2018	Pembayaran rekening Air	0	60,000	1,380,000
K-4	20-Nov-2018	Pembayaran Rekening Listrik	0	300,000	1,080,000
M-5	01-Dec-2018	Penagihan piutang Tn. Indrati	2,000,000	0	3,080,000
K-5	01-Dec-2018	Pembayaran Gaji Karyawan	0	400,000	2,680,000
K-6	03-Dec-2018	Pembelian Kertas HVS	0	40,000	2,640,000
M-6	15-Dec-2018	Penjualan Meja Komputer	310,000	0	2,950,000

Gambar 4.7 Tampilan Report Saldo

KESIMPULAN

Berdasarkan dari proses pembangunan aplikasi yang akan dilakukan oleh peneliti, peneliti menarik kesimpulan bahwa: Pembuatan aplikasi dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 10.0 dapat dikombinasikan dengan database Ms Access dan laporannya dengan Crystal Report. Aplikasi ini nantinya dapat membantu para pihak terkait khususnya dalam membuat Buku Kas sederhana

DAFTAR PUSTAKA

- Kasmadi, Nia Siti Sunariah (2013). *Panduan Modern Penelitian Kuantitatif*, Penerbit Alfabeta Bandung.
- Wahana Komputer (2009), *Membangun Aplikasi Toko dengan Visual Basic 2008*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Wahana Komputer (2013), *Visual Basic 2012 Programming*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Wahana Komputer (2010), *Microsoft Visual Basic 2010 & MySQL*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- Muhammad Sadeli (2012), *Aplikasi Penjualan dengan Visual Basic 2010*, Penerbit Maxikom, Palembang.
- Sumarsan, Thomas (2011). *Akuntansi Dasar dan Aplikasi dalam Bisnis*, Penerbit PT. Indeks, Jakarta
- <https://www.maxmanroe.com/vid/sosial>