

APLIKASI PEMBELIAN TUNAI BARANG DAGANGAN PADA KOPERASI SERBA USAHA (KSU) BERSINAR

Muhammad Fathoni¹, Sujarwo²

^{1,2}Manajemen Informatika, Politeknik Unggul LP3M

ABSTRAK

Dalam menghadapi persaingan global, sebagian besar perusahaan menerapkan berbagai teknologi informasi untuk mendukung seluruh kegiatan di dalam perusahaan. Salah satu teknologi informasi tersebut adalah sistem pembelian barang dagangan. Pencatatan transaksi pembelian di Koperasi Serba Usaha (KSU) Bersinar masih dilakukan secara manual. Tujuan pada penelitian ini adalah untuk merancang sebuah aplikasi yang akan diterapkan pada Koperasi Serba Usaha (KSU) Bersinar dalam sistem pembelian barang dagangannya, sehingga dapat mempermudah transaksi pembelian serta menghasilkan informasi atau laporan yang lebih akurat, efisien, dan tepat waktu. Pembuatan rancangan aplikasi ini menggunakan Microsoft Visual Basic 2010 dan menggunakan Microsoft Access untuk databasenya. Metode penulisan penelitian ini menggunakan data kuantitatif yang berupa bukti-bukti transaksi pembelian barang dagangan dan observasi serta wawancara untuk mendapatkan data yang dibutuhkan dalam penelitian ini. Penulis berharap perancangan aplikasi pembelian ini dapat membantu perusahaan mengatasi masalah yang ada sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja.

Kata Kunci: *Pembelian, Perancangan Aplikasi*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi saat ini berjalan dengan cepat dan banyak sekali keuntungan yang bisa didapatkan dari perkembangan teknologi informasi. Sebagai contohnya di bidang bisnis, teknologi informasi dapat digunakan untuk membantu pengolahan data-data yang ada untuk dijadikan sebuah informasi. Untuk pengolahan data menjadi informasi salah satu contohnya adalah pengolahan atau transaksi sebuah pembelian, dimana dengan diolahnya data menggunakan komputer maka proses pengolahannya akan menjadi lebih cepat dan hasilnya jauh lebih baik dari pada dikerjakan tanpa menggunakan komputer.

Perusahaan barang dagang adalah perusahaan yang kegiatannya membeli barang untuk tujuan menjualnya kembali tanpa mengubah bentuk atau sifat barang secara berarti, Suwadjono (2002: 226). Sumber utama pendapatan perusahaan dagang adalah hasil penjualan barang dagangan yang sebelumnya mereka beli dari pihak lain, Jusuf (2011: 342). Kegiatan pembelian mencakup kegiatan pemesanan barang dagang, permintaan barang dagang, pemilihan pemasok, penerimaan barang dagang, dan pengecekan barang dagang. Agar menciptakan kegiatan operasional yang efektif, maka harus diimbangi dan dibutuhkan penggunaan komputer.

Seiring perkembangan jaman, kemajuan teknologi menuntut segala sesuatu pekerjaan manusia yang masih manual dan kurang efisien dapat dilakukan dengan teknologi yang dinamakan komputer. Kecanggihan komputer membuat pekerjaan menjadi lebih mudah. Pekerjaan yang dilakukan secara manual sebaiknya ditingkatkan lagi menggunakan sistem komputerisasi. Sistem komputerisasi

tersebut dapat membantu mempercepat menyelesaikan pekerjaan yang semula masih dilakukan secara manual.

Hasil observasi menunjukkan bahwa, Koperasi Serba Usaha (KSU) Bersinar masih menerapkan sistem manual dalam pencatatan pembelian barang dagangannya sehingga hasil yang ingin dicapai oleh perusahaan tidak sejalan dengan kenyataannya. Banyak terjadi kesalahan pencatatan yang dilakukan pegawai dan menimbulkan ketidaktepatan pelaporan yang dihasilkan. Sistem Komputerisasi dalam pembelian barang dagangan perlu diterapkan pada Koperasi Serba Usaha Bersinar untuk mempermudah aktivitas perdagangannya.

Penggunaan komputer di Koperasi Serba Usaha Bersinar sangat membantu dalam melakukan transaksi menjadi cepat dan tepat waktu saat mengumpulkan data-data yang diperlukan, salah satu informasi penting yang dihasilkan adalah informasi transaksi pembelian barang. Pengolahan data yang tepat akan menghasilkan keuntungan, tetapi jika pengolahan datanya masih dilakukan secara manual, terkadang hasil yang diperolehpun tidak memuaskan karena suatu hal yaitu kemampuan manusia dan olah pikir yang terbatas.

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Analisis dan Perancangan

4.1.1 Sistem Yang Berjalan

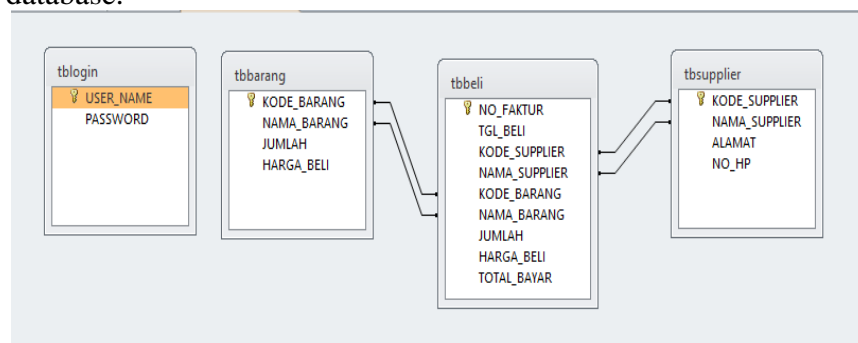
Sistem yang berjalan saat ini kurang efektif dan efisien, oleh karena itu penulis mengusulkan sebuah sistem baru yang terkomputerisasi dan diimplementasikan kedalam bentuk program dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 2010 dan menyimpan data kedalam Microsoft Acces. Dengan begitu kelemahan yang terdapat disistem yang berjalan dapat diatasi.

4.1.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang dilengkapi dengan atribut yang mempresentasikan dunia nyata yang ditinjau dapat digambarkan dengan sistematis dengan menggunakan ER-diagram Entity Relationship Diagram (ERD).

4.1.3 Relasi Antar Tabel

File-file database dibutuhkan dalam perancangan sistem. File-file ini akan menjelaskan hubungan relasi melalui field kunci yang sudah ditentukan terlebih dahulu. Maka perlu dibuat gambaran relasi untuk menjelaskan adanya hubungan atau relasi database.



Gambar 4.4 Relasi Antar Tabel

4.2 Perancangan Database

Desain database berguna untuk menyimpan data-data yang akan diinput oleh program aplikasi nantinya. Data-data yang diinput ini akan tersimpan dalam sebuah file database dengan menggunakan *Microsoft Acces*.

Adapun table yang dibutuhkan terdiri atas:

1. Tabel Barang

Nama Database: Pembelian

Nama Tabel: tbbarang

Tabel 4.1 Tabel Barang

No	Field Name	Data Type	Size	Description
1	KODE_BARANG	Text	25	Kode Barang
2	NAMA_BARANG	Text	30	Nama Barang
3	JUMLAH	Number	Long Integer	Jumlah Barang
4	HARGA_BARANG	Number	Long Integer	Harga Barang

2. Tabel Supplier

Nama Database: Pembelian

Nama Tabel: tbsupplier

Tabel 4.2 Tabel Supplier

No	Field Name	Data Type	Size	Description
1	KODE_SUPPLIER	Text	25	Kode Supplier
2	NAMA_SUPPLIER	Text	30	Nama Supplier
3	ALAMAT	Text	30	Alamat
4	NO_HP	Text	25	No Hp Supplier

3. Tabel Login

Nama Database: Pembelian

Nama Tabel: tblogin

Tabel 4.3 Tabel Login

No	Field Name	Data Type	Size	Description
1	USER_NAME	Text	25	User Name
2	PASSWORD	Text	25	Password

4. Tabel Beli

Nama Database: Pembelian

Nama Tabel: tbbeli

Tabel 4.4 Tabel Beli

No	Field Name	Data Type	Size	Description
1	NO_FAKTUR	Text	25	No faktur
2	TGL_BELI	Date/Time	-	Tgl Beli
3	KODE_SUPPLIER	Text	30	Kode Supplier
4	NAMA_SUPPLIER	Text	30	Nama Supplier
5	KODE_BARANG	Text	30	Kode Barang
6	NAMA_BARANG	Text	30	Nama Barang

7	JUMLAH	Number	Long Integer	Jumlah
8	HARGA_BELI	Number	Long Integer	Harga Beli
9	TOTAL_BAYAR	Number	Long Integer	Total Bayar

5. Tabel Data Beli
 Nama Database: Pembelian
 Nama Tabel: tbdatabeli

Tabel 4.5 Tabel Data Beli

No	Field Name	Data Type	Size	Description
1	NO_FAKTUR	Text	25	No faktur
2	TGL_BELI	Date/Time	-	Tgl Beli
3	KODE_SUPPLIER	Text	30	Kode Supplier
4	NAMA_SUPPLIER	Text	30	Nama Supplier
5	KODE_BARANG	Text	30	Kode Barang
6	NAMA_BARANG	Text	30	Nama Barang
7	JUMLAH	Number	Long Integer	Jumlah
8	HARGA_BELI	Number	Long Integer	Harga Beli
9	TOTAL_BAYAR	Number	Long Integer	Total Bayar

4.3 Rancangan Form

Setelah menganalisa informasi yang dibutuhkan dalam pengolahan data maka haruslah dibentuk suatu rancangan form yang merupakan tampilan antar muka dengan pemakai untuk memasukkan data sebelum data tersebut disimpan untuk proses lebih lanjut. Adapun rancangan tersebut adalah sebagai berikut:

1. Rancangan Tampilan Menu Utama

Form Menu Utama			
Master Data	Transaksi	Laporan	Opsi
Data Login Data Supplier Data Barang		Laporan Pembelian Laporan Supplier Laporan Barang	Log out Keluar

Gambar 4.5 Rancangan Menu Utama

2. Rancangan Tampilan Login

Login			
USER NAME	<input type="text"/>	<input type="button" value="Login"/>	
PASSWORD	<input type="text"/>	<input type="button" value="Keluar"/>	

Gambar 4.6 Rancangan Form Login

3. Rancangan Tampilan Supplier

Form Supplier																
Input Data Supplier																
Kode Supplier	<input type="text"/>	Proses														
Nama Supplier	<input type="text"/>	<input type="button" value="Keluar"/>														
Alamat	<input type="text"/>	<input type="button" value="Batal"/>														
No Hp	<input type="text"/>	<input type="button" value="Hapus"/>														
	<input type="text"/>															
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Kodesupplier</th> <th>Namasupplier</th> <th>Alamat</th> <th>NoHp</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Kodesupplier	Namasupplier	Alamat	NoHp									Cari Data
Kodesupplier	Namasupplier	Alamat	NoHp													

Gambar 4.8 Rancangan Form Supplier

4.4 Perancangan Output Data

Berikut ini tampilan output data atau laporan yang sudah ditentukan dari beberapa input-input data yang sudah ada. Adapun rancangannya adalah sebagai berikut:

4.4.1 Rancangan Tampilan Laporan Data Barang

<u>LAPORAN DATA BARANG</u>			
Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga Barang
		<i>ZZZZ</i>	<i>ZZZZ</i>
		<i>ZZZZ</i>	<i>ZZZZ</i>

Gambar 4.10 Rancangan Tampilan Laporan Data Barang

4.4.2 Rancangan Tampilan Laporan Data Supplier

<u>LAPORAN DATA Supplier</u>			
Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	No Hp
<i>XXXX</i>			
<i>XXXX</i>			

Gambar 4.11 Rancangan Tampilan Laporan Data Supplier

4.4.3 Rancangan Tampilan Laporan Data Pembelian

<u>LAPORAN DATA PEMBELIAN</u>								
No_Fak	Tgl_Beli	Kd_Sup	Nm_Sup	kd_Brg	Nm_Brg	Jmlh	H_Beli	Tot_Byr
<i>XXXX</i>		<i>XXX</i>		<i>XXX</i>			<i>ZZZ</i>	<i>ZZZ</i>
<i>XXXX</i>		<i>XXX</i>		<i>XXX</i>			<i>ZZZ</i>	<i>ZZZ</i>

Gambar 4.12 Rancangan Tampilan Laporan Data Pembelian

KESIMPULAN

Berdasarkan masalah dari hasil penelitian yang penulis lakukan tentang Perancangan Aplikasi Pembelian Tunai Barang Dagangan Pada Koperasi Serba Usaha Bersinar (KSU) Bersinar, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Penulis menggunakan Program Microsoft Visual Basic 2010 dan *Microsoft Acces* sebagai database.
2. Crystal Report sebagai software untuk mencetak laporan yang akan membantu instansi dalam mengelola dan serta memberikan informasi yang baik.

SARAN

Pada akhir penyelesaian Tugas Akhir ini, penulis ada beberapa saran yang akan diberikan, dengan harapan dapat bermanfaat terutama bagi Koperasi Serba Usaha (KSU) Bersinar dalam melakukan pencatatan pembelian agar lebih efektif. Adapun saran-saran itu adalah:

1. Dengan adanya sistem yang baru ini hendaknya dapat mempermudah Koperasi Serba Usaha (KSU) Bersinar dalam melakukan pencatatan pembelian barang dagangan.
2. Diharapkan adanya pengembangan yang lebih lanjut dari sistem yang dibuat sehingga menjadi informasi yang terpadu untuk menanggulangi pencatatan pembelian yang lebih besar dimasa yang akan datang.
3. Diharapkan dilakukan pelatihan untuk menggunakan program yang dirancang.

DAFTAR PUSTAKA

- Blissmer, Robert H. 2016. Analisis Dan Design Sistem. Andi: Yogyakarta
- Hutahaean, Jeperson. 2016. Konsep Sistem Informasi. Deepublish: Yogyakarta
- Kusrini, dkk. 2017. Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Studio 2010 dan Ms Acces. Andi: Yogyakarta.
- Pahlevy. 2016. Analisa Dan Design. Graha Ilmu: Jakarta
- Subhan, Mohamad. 2018. Analisa Perancangan Sistem. Lentera Ilmu Cendekia: Yogyakarta
- Susanta. 2017. Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual. Deepublish: Yogyakarta
- Sutarma. 2018. Pengantar Teknologi Informasi. Bumi Aksara: Jakarta
- Tantra, Rudy. 2018. Manajemen Proyek Sistem Informasi. Andi: Yogyakarta
- Tito Utoyo, S.T, 2017, Pemrograman *Database* dengan Visual Studio 2010, PKN-LPKIA Bandung
- Jogiyanto, HM, 2016, Analisis & Desain Sistem Informasi, Andi Yogyakarta
- Andi Nugroho, 2018, Konsep Pengembangan Sistem Basis Data, Informatika Bandung