

APLIKASI PENJUALAN SPAREPART SEPEDA MOTOR PADA PT. ALFA SCORPII BERBASIS OFFLINE

Sujarwo

Manajemen Informatika, Politeknik Unggul LP3M

ABSTRAK

PT. Alfa Scorpii badan usaha yang bergerak dibidang usaha penjualan sparepart sepeda motor. Sistem yang berjalan masih kurang efektif dan efisien. Oleh karena itu, untuk mengatasi masalah ini dibutuhkan perancangan dengan aplikasi Visual Studio 2010 khususnya dan mempermudah dalam system pengolahan data penjualan sparepart sepeda motor yang diharapkan dapat membantu dan mempermudah dalam pengelolaan data. Adapun tujuan dari penelitian ini di lakukan untuk mempermudah PT. Alfa Scorpii dalam melakukan pengelolaan data penjualan sparepart sepeda motor. Metode penelitian yang digunakan adalah metode observasi langsung ke PT. Alfa Scorpii sehingga penulis dapat membandingkan ilmu yang di pelajari dimasa perkuliahan dan merealisasikannya dilapangan. Adapun hasil dari penelitian adalah system yang dirancang dengan Visual Studio 2010 memudahkan pengolahan data penjualan sparepart sepeda motor pada PT. Alfa Scorpii.

Kata Kunci : penjualan, sparepart sepeda motor

PENDAHULUAN

PT. Alfa Scorpii Setiabudi merupakan badan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan sparepart sepeda motor. Adapun sparepart yang dijual seperti tali rem, ban, kampas rem, lampu, rantai, busi, karburator, aki, oli, dan lainnya. Selain menjual sparepart, PT. Alfa Scorpii Setiabudi juga melayani pemasangan sparepart dan servis sepeda motor. Agar mampu bersaing dengan badan usaha sejenis, PT. Alfa Scorpii Setiabudi ingin memberikan pelayanan yang terbaik kepada pelanggan. Pemilik ingin membuat system penjualan sparepart yang terkomputerisasi. Pada saat sekarang di PT. Alfa Scorpii Setiabudi sudah tersedia komputer.

PT. Alfa Scorpii Setiabudi dalam aktivitas penjualan sparepart masih menggunakan aplikasi berupa *MS Word* dan *Excel*. Adapun permasalahan yang dialami yaitu data sering rusak dan hilang. Ketika pemilik PT. Alfa Scorpii Setiabudi ingin melihat stok barang membutuhkan waktu yang cukup lama dikarenakan penyimpanan arsip tidak tertata. Bagian administrasi juga mengalami kesulitan dalam membuat laporan.

Teknologi komputer dan perangkat lunak yang perkembangannya sangat pesat, dapat dijadikan sebagai solusi guna melakukan pengolahan data sehingga dapat menghasilkan informasi yang cepat, akurat, relevan dan tepat waktu. Salah satunya dengan menggunakan perangkat lunak *Visual Studio 2010*. *Visual Studio 2010* merupakan perangkat lunak yang dapat dikombinasikan dengan aplikasi basis

data seperti *Ms Acces*, dan *SAP Crystal Report* untuk menampilkan laporan. *Visual Studio 2010*, *Ms Acces*, dan *SAP Crystal Report* dapat melakukan pengolahan data dan dijalankan pada perangkat komputer. Sehingga kombinasi *Visual Studio 2010*, *MsAcces*, dan *SAP Crystal Report* dapat dipergunakan untuk merancang sistem informasi penjualan sparepart sepeda motor pada PT. Alfa Scorpii Setiabudi.

METODE PENELITIAN

Metode Pengumpulan Data

Adapun metode penelitian yang dilakukan adalah :

1. Penelitian Kepustakaan

Pengumpulan data dilakukan melalui buku-buku, artikel-artikel, yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan dalam penulisan Tugas Akhir.

2. Observasi

Observasi yang dilakukan penulisan dalam mengamati secara langsung data yang diinginkan serta mengetahui langsung jalannya sistem yang akan diteliti di PT. Alfa Scorpii Setiabudi.

Perancangan Sistem

Adapun tahapan-tahapan perancangan sistem yang akan dilakukan antara lain:

a. Analisis Data

Analisis data dilakukan untuk mengetahui apa yang menjadi permasalahan di PT. Alfa Scorpii Setiabudi terkait penjualan sparepart sepeda motor. Kemudian merumuskan hasil analisis untuk kemudian menetapkan solusi dari permasalahan yang ada.

b. Diagram Konteks

Diagram konteks berisi gambaran umum aplikasi yang akan dibuat. Dapat dikatakan bahwa diagram konteks berisi siapa saja yang memberi data dan data apa saja yang ada di aplikasi, serta kepada siapa saja informasi dan informasi apa saja yang harus dihasilkan aplikasi.

b. *Data Flow Diagram*

Kegunaan dari *Data Flow Diagram* adalah alat pembuatan model yang memungkinkan professional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

c. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

ERD merupakan relasi antara entitas yang ada dalam basis data. Di mana dalam sistem yang dibangun akan menggunakan basis data dengan Ms. Acces.

d. Perancangan *Database*

Adalah untuk menentukan dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung rancangan sistem, agar terciptanya pemrosesan data yang lebih efisien.

e. Perancangan Desain Sistem

Tujuannya untuk memenuhi kebutuhan kepada pemakai sistem dan juga memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemrograman komputer dan ahli teknik lainnya yang terlibat. Tujuan kedua ini lebih condong pada desain sistem yang terinci, yaitu pembuatan rancang

bangun yang jelas dan lengkap untuk nantinya digunakan sebagai pembuatan program komputernya untuk mencapai tujuan ini.

f. Perancangan *Flowchart*

Tujuannya untuk memperlihatkan urutan-urutan yang ada pada sistem informasi yang dirancang. Flowchart dibuat sesuai dengan simbol-simbol yang sesuai dengan proses yang ada pada sistem informasi yang dibuat.

g. Membuat Coding Program

Tahapan ini yaitu memasukkan coding program agar sistem yang dibangun dapat berjalan sesuai dengan yang direncanakan. Dalam penelitian ini menggunakan *Visual Studio 2010*.

h. Implementasi

Tahapan ini yakni menjalankan sistem yang telah dibangun. Untuk melihat apakah sistem yang dibangun telah sesuai dengan yang diharapkan.

Aliran Sistem yang sedang Berjalan

Analisa aplikasi yang sedang berjalan dilakukan bertujuan untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi oleh PT. Alfa Scorpii Setiabudi khususnya dalam penjualan sparepart. Aliran yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. Konsumen datang ke bagian administrasi dan memesan barang.
2. Bagian administrasi mencatat identitas konsumen dan diarsipkan lalu mencari barang di arsip persediaan barang.
3. Setelah mencari barang yang dipesan oleh konsumen, maka administrasi melakukan transaksi penjualan dengan konsumen dan membuat faktur penjualan sebanyak dua rangkap yang akan diberikan kepada konsumen dan sebagian disimpan oleh admin.
4. Dari faktur penjualan admin akan merekap persediaan barang dan membuat laporan penjualan untuk diberikan kepada pemilik PT. Alfa Scorpii Setiabudi.
- 5.

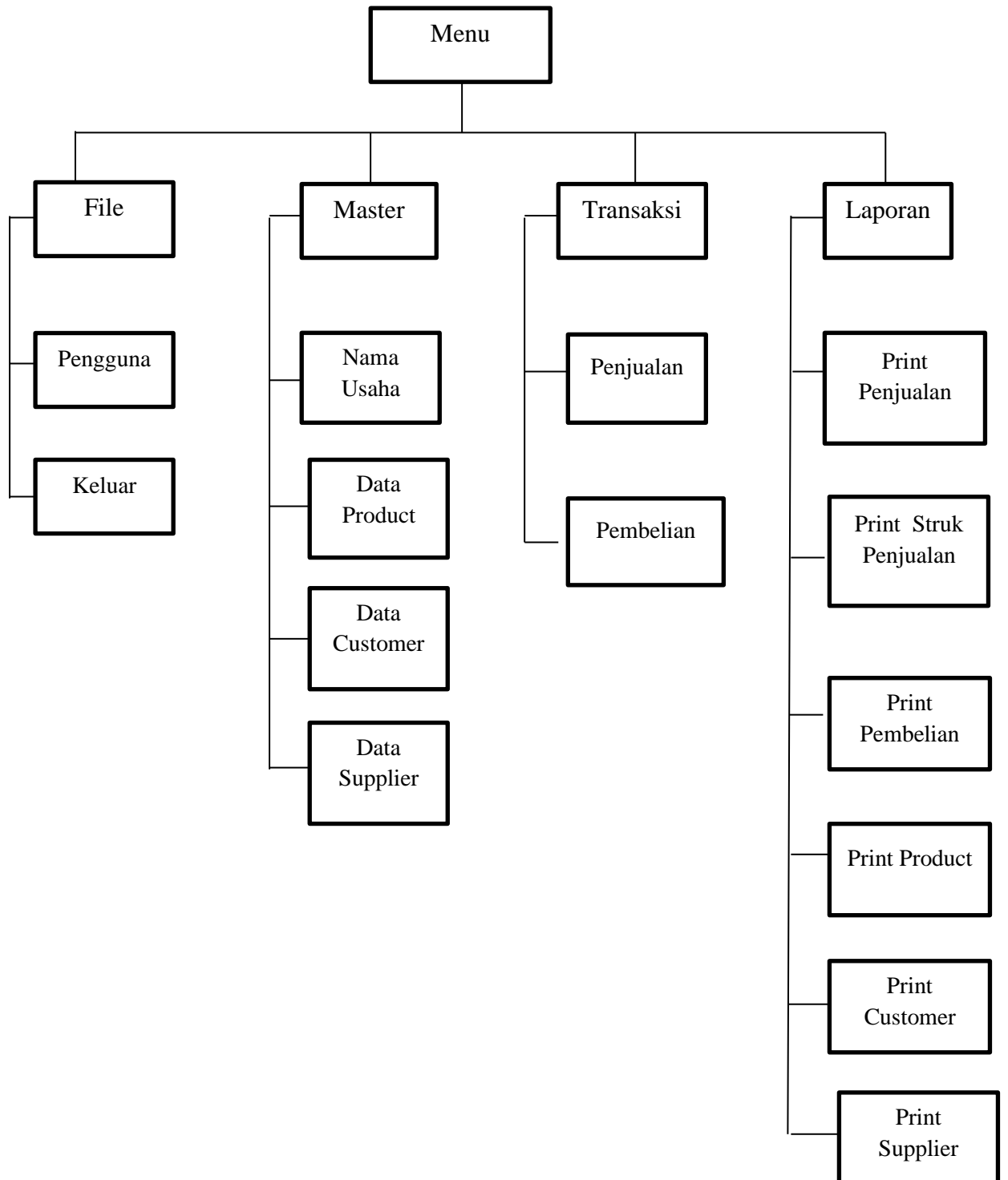
HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan Desain Antar Muka

Perancangan antar muka berfungsi untuk menjelaskan tentang perancangan program aplikasi penjualan pada PT. Alfa Scorpii Setiabudi yang dibangun, meliputi struktur menu, perancangan *input* dan perancangan *output*.

Struktur Menu

Struktur menu yang dirancang untuk PT. Alfa Scorpii Setiabudi, bisa dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.6. Struktur Menu

Perancangan Input

Perancangan input merupakan desain yang dirancang untuk menerima masukan dari pengguna (*user*) sistem. Dimana pada perancangan input yang penulis buat meliputi bentuk dokumen-dokumen dasar yang akan digunakan untuk

mendapatkan data dalam perancangan tersebut. Perancangan input yang dibuat haruslah dapat memberikan penjelasan bagi pemakainya, baik dari bentuk maupun dari masukan-masukan yang akan diisi. Adapun perancangan input yang akan dibuat pada perancangan aplikasi penjualan pada PT. Alfa Scorpii Setiabudi adalah sebagai berikut :

Perancangan Form Login

Form login ini berguna untuk menjalankan program dengan memasukkan nama pengguna dan password bagi pengguna yang telah terdaftar

Login		X
Nama Pengguna :	<input type="text"/>	
Password :	<input type="password"/>	
<input type="button" value="Login"/>	<input type="button" value="Keluar"/>	

Gambar 4.7. Perancangan Form Login

Tampilan Desain Program

Form Login

Gambar 4.26. Tampilan Form Login

Form login merupakan form yang digunakan sebagai sistem keamanan dari program aplikasi, dimana setiap kali mempergunakan aplikasi harus memasukkan

nama pengguna dan password yang benar, jika nama pengguna dan password yang dimasukkan salah pengguna tidak akan bisa masuk kedalam menu utama.

Form Menu Utama

Form menu utama merupakan gerbang masuk untuk menjalankan program. Form menu utama ini dijadikan sebagai tempat atau wadah dari form-form yang nantinya akan digunakan untuk mengakses program ini. Didalam form menu utama terdapat menu file yang didalamnya terdapat form pengguna, form pengguna sendiri berguna untuk menampung data-data pemakai (*user*). Menu master berguna untuk menginput nama usaha, data *product*, data *customer* dan data *supplier*. Menu transaksi berguna untuk penginputan transaksi penjualan dan transaksi pembelian, didalam form penjualan dan form pembelian terdapat beberapa sub form yang berguna untuk mendukung form-form tersebut agar tampilannya lebih menarik dan *user* lebih mudah untuk menggunakannya. Menu laporan berguna untuk mencetak laporan yaitu laporan penjualan, laporan pembelian, laporan data *product*, laporan data *customer* dan laporan *supplier*.

Form File Pengguna

Kode	Pengguna	Password
101	admin	admin
102	rasita	rasita

Gambar 4.28. Tampilan File Pengguna

Kesimpulan

1. Dengan adanya aplikasi penjualan sparepart sepeda motor pada PT. Alfa Scorpil Setiabudi mempermudah pekerjaan untuk melihat stok, barang masuk dan barang keluar sehingga dapat di akses dengan cepat dan mudah. .
2. Adanya system informasi penjualan sparepart sepeda motor pada PT. Alfa Scorpil Setiabudi membuat penyusunan laporan efektif dan efisien.
3. Adanya system informasi penjualan sparepart sepeda motor pada PT. Alfa Scorpil Setiabudi membantu manajemen dalam pengolahan data penjualan sparepart.

Saran

1. Untuk pengembangan di masa yang akan datang, dapat ditambahkan menu absensi dan penggajian pegawai, sehingga system informasi dapat lebih banyak lagi manfaatnya.
2. Untuk pengembangan di masa yang akan datang, dapat melakukan peralihan kesistem informasi yang berbasis online. Sehingga dapat diakses dari mana saja dan kapan saja.
3. Untuk pengembangan di masa yang akan datang, dapat melakukan koneksi system informasi ke yang berbasis mobile. Sehingga akses dapat lebih luas dan sederhana.
4. Bagi operator yang akan mengoperasikan sistem informasi, baiknya diberikan pelatihan agar maksimal dalam pengoperasian system informasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Blissmer, Robert H. 2016. Analisis Dan Design Sistem. Andi: Yogyakarta
- Hutahaean, Jeperson. 2016. KonsepSistemInformasi. Deepublish:Yogyakarta
- Kusrini, dkk. 2017. Tuntunan Praktis Membangun SistemInformasiAkuntansi dengan Visual Studio 2010 dan MsAcces. Andi: Yogyakarta.
- Pahlevy. 2016. Analisa Dan Design. GrahaIlmu: Jakarta
- Subhan, Mohamad. 2018.Analisa Perancangan Sistem. Lentera Ilmu Cendekia: Yogyakarta
- Susanta. 2017. Basis Data DalamTinjauanKonseptual. Deepublish: Yogyakarta
- Sutarna. 2018. Pengantar Teknologi Informasi. Bumi Aksara: Jakarta
- Tantra, Rudy. 2018. ManajemenProyekSistemInformasi. Andi: Yogyakarta
- Tito Utoyo, S.T, 2017, Pemograman*Databasedengan* Visual Studio 2010, PKN-LPKIA Bandung
- Jogiyanto, HM, 2016, Analisis&DesainSistemInformasi, Andi Yogyakarta
- AndiNugroho, 2018, KonsepPengembanganSistem Basis Data, Informatika Bandung