

“SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM KOPERASI PADA SMK NEGERI 7 MEDAN BERBASIS WEBSITE”.

Yuniar Andi Astuti

ABSTRAK

Dalam era globalisasi sekarang ini, komputer merupakan alat yang sangat dibutuhkan oleh banyak instansi dan perusahaan-perusahaan milik negara maupun swasta. Pemakaian komputer semakin berkembang pesat disegala bidang sesuai dengan kemajuan zaman. Sejalan dengan lajunya perkembangan teknologi modern saat ini, banyak mengakibatkan perubahan dalam lingkungan manusia dalam menangani setiap permasalahan yang terjadi yang ada hubungannya dengan proses pembangunan secara menyeluruh.

Jika diperhatikan dan ditelusuri kemajuan yang telah tercapai itu, maka akan terlihat dengan jelas bahwa permasalahannya adalah terletak pada penggunaan data dan informasi yang kuat. Penerapan suatu sistem data dan informasi sebenarnya tidak terlepas dari penggunaan peralatan elektronika yang dapat membantu manusia dalam proses penanganan sistem informasi.

Setelah meninjau permasalahan pada penggunaan data dan informasi yang akurat, maka penulis mempunyai keinginan untuk membuat sebuah sistem informasi akademik siswa berbasis web pada smk negeri 7 medan. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengkhususkan akan merancang dan membangun sitem informasi akademi siswa berbasis web. Perancangan sistem informasi ini didasarkan atas keinginan penulis untuk menyediakan informasi tentang akademik siswa dan memudahkan para pegawai, para siswa/i dalam melihat informasi yang diinginkan. Dengan sebuah sistem informasi berbasis web, maka bagian tata usaha/admin dapat dengan mudah mengakses segala sesuatu mengenai akademik para siswa begitu juga para siswa dapat melihat informasi dengan mudah tanpa membutuhkan waktu yang banyak mengenai akademik masing-masing siswa.

Kata Kunci : Rancang Bangun, Sistem, Informasi, Akademik, Website, Sekolah.

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem koperasi simpan pinjam pada SMK Negeri 7 Medan belum terkomputerisasi, artinya pengolahan-pengolahan data koperasi simpan pinjam tersebut masih bersifat manual (dicatat pada buku koperasi) sehingga menjadi

hambatan yang berarti bagi kecepatan, kemudahan, serta akurasi data karena belum tersentralisasi dan masih sangat lambat.

Oleh karena itu dalam rangka meningkatkan kinerja koperasi simpan pinjam pada SMK Negeri 7 Medan, perlu diterapkan aplikasi mengelola pencatatan proses simpan pinjam secara komputer agar dapat membantu pengelola dalam memberikan pelayanan kepada setiap anggotanya. Maka dari itu penulis tertarik untuk melakukan penelitian dalam bentuk tugas akhir dengan judul : **“Sistem Informasi Simpan Pinjam Koperasi pada SMK Negeri 7 Medan Berbasis Website”.**

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian di latar belakang, maka permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian yaitu :

1. Bagaimana pengolahan data koperasi simpan pinjam pada SMK Negeri 7 Medan?
2. Bagaimana penyajian laporan transaksi, dan keuangan, koperasi simpan pinjam pada SMK Negeri 7 Medan?
3. Bagaimana merancang aplikasi koperasi sekolah berbasis web pada SMK Negeri 7 Medan?

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam tugas akhir ini sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dirancang untuk memproses pendaftaran anggota, proses simpan, proses pinjaman dan proses pencatatan pinjaman.
2. Aplikasi yang dirancang dibatasi berdasarkan hak akses yaitu anggota, kasir dan kepala koperasi.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitiannya adalah :

1. Untuk memberikan kemudahan pengolahan data simpan dan pinjam koperasi.
2. Untuk mempermudah kasir koperasi dalam proses pencatatan transaksi simpan pinjam.
3. Untuk mempermudah dalam pembuatan laporan transaksi dan keuangan koperasi.

LANDASAN TEORI

2.1. Perancangan

Menurut McLeod (2007), Perancangan adalah sistem penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru, jika sistem itu berbasis komputer, perancangan dapat dinyatakan spesifikasi peralatan yang digunakan.

2.2. Aplikasi

Menurut Sigit (2009), Aplikasi adalah *software* yang secara khusus digunakan untuk kebutuhan pengolahan data tertentu sehingga peran penggunaanya adalah murni sebagai *user*.

2.3. Koperasi

Koperasi adalah badan usaha yang beranggotakan orang seseorang atau badan hukum koperasi, dengan melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip Koperasi sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat, yang berdasar atas azas kekeluargaan (Firdaus M. dan Agus Edi Susanto, 2006).

IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Sistem Yang Sedang Berjalan

SMK Negeri 7 Medan mengolah data koperasi telah menggunakan komputer tetapi prosesnya masih belum optimal dimana dalam pengolahannya masih menggunakan Ms. Word dan Ms. Excel. Proses pengolahan data seperti ini akan mengganggu kegiatan yang lain karena membutuhkan waktu yang sangat banyak dalam pencarian file, data dan *record* koperasi.

Analisa sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui kelemahan pada sistem yang sedang berjalan, sehingga dapat dilakukan perbaikan terhadap sistem yang sedang berjalan. Berikut beberapa kelemahan sistem yang sedang berjalan yaitu :

1. Penyimpanan dan penginputan data masih bersifat manual.
 2. Dalam pencarian data koperasi anggota dan simpan pinjam masih membutuhkan waktu yang relatif lama sehingga kurang efektif.
 3. Data yang disimpan belum tersentralisasi dalam sistem komputerisasi.
- Dengan adanya kelemahan-kelemahan dan permasalahan pada sistem yang sedang berjalan yang telah diteliti oleh penulis, Maka penulis merancang Aplikasi Koperasi Sekolah Berbasis Web pada SMK Negeri 7 Medan menggunakan *script* PHP dan MySQL.

4.2. Sistem Yang Diusulkan

Setelah menganalisa perancangan aplikasi koperasi sekolah yang sedang berjalan pada SMK Negeri 7 Medan maka dibutuhkan perangkat lunak yang dapat mengolah suatu sistem informasi yang bersifat komputerisasi sehingga data yang akan disimpan tersentralisasi pada suatu sistem dan dapat dikelola pada SMK Negeri 7 Medan untuk mengoptimalkan suatu pekerjaan.

Adapun beberapa kelebihan yang ada pada sistem yang diusulkan antara lain yaitu :

1. Data yang disimpan secara tersentralisasi pada sistem karena disimpan pada *database*.
2. Pencarian data tidak membutuhkan waktu yang lama karena adanya sistem yang bersifat komputerisasi.

3. Memudahkan siswa untuk melihat nilai, mata pelajaran dan lain sebagainya karena adanya suatu sistem yang bersifat komputerisasi.

4.8.1 Tampilan Halaman Login

Tampilan Halaman Login Administrator adalah tampilan untuk administrator yang berisikan username dan password yang harus di isi, jika username dan password benar maka akan dilanjutkan kehalaman berikutnya yaitu halaman admin.



Gambar 4.29. Tampilan Halaman Login Admin

4.8.2 Tampilan Halaman Utama Administrator

Tampilan Halaman Administrator adalah tampilan utama dari suatu program yang berisikan beberapa menu yang akan mempermudah dalam mengoperasikan website tersebut, yaitu menu home, master, transaksi, laporan, dan keluar.

Adapun beberapa Fungsi dari menu tersebut antara lain :

1. Menu Home berfungsi untuk menampilkan ucapan selamat datang.
2. Menu Master berfungsi untuk untuk melihat jenis simpanan anggota.
3. Menu Transaksi berfungsi untuk melihat simpanan, pengambilan, pinjaman, bayar pinjaman.
4. Menu Laporan berfungsi untuk melihat simpanan, pengambilan, pinjaman, bayar pinjaman.
5. Menu Logout berfungsi untuk keluar dari halaman tersebut.



Gambar 4.30. Tampilan Halaman Utama

4.8.3 Tampilan Halaman Tambah jenis Simpanan

Tampilan Halaman Tambah jenis simpanan adalah tampilan dari suatu program untuk menambah data jenis simpanan yang memiliki beberapa field yang harus diisi dan memiliki beberapa tombol yaitu tombol simpan, batal dan



close.

Gambar 4.31. Tampilan Jenis Simpanan

4.8.4 Tampilan Halaman Tambah Anggota

Tampilan Halaman Tambah Anggota adalah tampilan dari suatu program untuk menambah data anggota yang memiliki beberapa field yang harus diisi dan memiliki beberapa tombol yaitu tombol simpan, batal dan *close*

Gambar 4.32. Tampilan Halaman Tambah Anggota

5.1. Kesimpulan

1. Terbangun sebuah system informasi yang dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan data transaksi simpan pinjam anggota koperasi Sekolah dengan menggunakan bahasa pemrograman web.
2. Dapat menyimpan data serta menghasilkan laporan transaksi simpan pinjam anggota koperasi dengan menggunakan web.
3. Aplikasi koperasi simpan pinjam sekolah yang dirancang menghasilkan sistem yang lebih efisien dan efektif dalam pencatatan informasi terkait dengan aktivitas simpan pinjam pada koperasi sekolah.

5.2. Saran

1. Membuat Backup Data untuk menjaga kemungkinan rusak atau hilangnya data ketika perangkat lunak mengalami masalah.
2. Memberikan pelatihan kepada pengguna sebelum sistem yang baru diterapkan dalam perusahaan agar memudahkan penggunaannya dan melakukan evaluasi secara berkala untuk mengetahui apabila memerlukan perubahan sesuai dengan perkembangan.
3. Memantau efektifitas dan efisiensi program untuk pengembangan program selanjutnya guna mengantisipasi kebutuhan sistem dimasa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

- [Depdiknas] Departemen Pendidikan Nasional. 2008. Kamus Besar Bahasa Indonesia. Depdiknas. Jakarta.
- Pratama. I Putu Agus Eka. 2013. Sistem Informasi dan Implementasinya. Informatika. Bandung.
- Sutabri, Tata, 2012, Konsep sistem informasi, Andi : Yogyakarta.
- Darmawan. 2013. Metode Penelitian Kuantitatif. Remaja rosdakarya. Bandung.
- Sudono, Agus. 2008. Dasar-dasar pada Perancangan Sistem Informasi Berbasis Data. Penerbit Serangkai. Jakarta.
- Wendi. Ira, Reza Faris. 2007. Tips dan Trik Pemograman Database Berbasis Web server. Alex Media Computindo. Jakarta
- Sofana. Iwan 2006. Sistem dan perancangan Sistem Informasi Parawisata. Informatika Bandung
- Mulyanto. Agus, 2009, Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi, Pustaka Pelajar. Yogyakarta.
- Nugroho. Bunafit. 2014. Sistem Informasi Akademik Sekolah. Gava Medi. Yogyakarta.
- Alfatta. Hanif. 2007. Analisa dan Perancangan Sistem Informasi. Andi. Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2008. Dasar Pemograman Web dinamis dengan menggunakan PHP. Andi. Yogyakarta.
- Sandi. Mulyana. 2014. Bikin Website dengan Aplikasi Gratis. Mediakom. Yogyakarta.